

## 2024 야구 디비전리그 D3 운영대행 업체 선정 제안서 평가결과(위원별)

☐ 심사위원 : A

☐ 심사점수

평가부문	배점	입찰참가 업체명		비고
		올매치스포츠	콘텐츠랩슬러그	
합 계	60점	58.5	45	
①사업이해 - 사업의 목적 및 목표의 이해도	5점	5	4	
②운영전략 - 사업 운영 계획의 전문성, 실현가능성 - 디비전리그 홍보 전략의 우수성 - 제안 내용의 창의성, 활용성	30점	29	23	
③사업수행능력 - 사업수행경험, 전문 인력 등 해당 과업 수행능력 - 홍보콘텐츠 개발, 제작, 경험유무 등 콘텐츠 개발 및 제작능력	20점	20	14	
④추가제안 - 추가제안의 기대효과	5점	4.5	4	

※ 위원별 합계점수 중에서 최고점수와 최저점수를 제외하고 나머지 위원의 평가점수를 합산하여 산술 평균한 점수로 함.

다만, 최고점수와 최저점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외

## 2024 야구 디비전리그 D3 운영대행 업체 선정 제안서 평가결과(위원별)

☐ 심사위원 : B

☐ 심사점수

평가부문	배점	입찰참가 업체명		비고
		올매치스포츠	콘텐츠랩슬러그	
합 계	60점	60	48	
①사업이해 - 사업의 목적 및 목표의 이해도	5점	5	4	
②운영전략 - 사업 운영 계획의 전문성, 실현가능성 - 디비전리그 홍보 전략의 우수성 - 제안 내용의 창의성, 활용성	30점	30	24	
③사업수행능력 - 사업수행경험, 전문 인력 등 해당 과업 수행능력 - 홍보콘텐츠 개발, 제작, 경험유무 등 콘텐츠 개발 및 제작능력	20점	20	16	
④추가제안 - 추가제안의 기대효과	5점	5	4	

※ 위원별 합계점수 중에서 최고점수와 최저점수를 제외하고 나머지 위원의 평가점수를 합산하여 산술 평균한 점수로 함.

다만, 최고점수와 최저점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외

## 2024 야구 디비전리그 D3 운영대행 업체 선정 제안서 평가결과(위원별)

☐ 심사위원 : C

☐ 심사점수

평가부문	배점	입찰참가 업체명		비고
		올매치스포츠	콘텐츠랩슬러그	
합 계	60점	50	58	
①사업이해 - 사업의 목적 및 목표의 이해도	5점	4.5	5	
②운영전략 - 사업 운영 계획의 전문성, 실현가능성 - 디비전리그 홍보 전략의 우수성 - 제안 내용의 창의성, 활용성	30점	24	29	
③사업수행능력 - 사업수행경험, 전문 인력 등 해당 과업 수행능력 - 홍보콘텐츠 개발, 제작, 경험유무 등 콘텐츠 개발 및 제작능력	20점	17	20	
④추가제안 - 추가제안의 기대효과	5점	4.5	4	

※ 위원별 합계점수 중에서 최고점수와 최저점수를 제외하고 나머지 위원의 평가점수를 합산하여 산술 평균한 점수로 함.

다만, 최고점수와 최저점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외

## 2024 야구 디비전리그 D3 운영대행 업체 선정 제안서 평가결과(위원별)

☐ 심사위원 : D

☐ 심사점수

평가부문	배점	입찰참가 업체명		비고
		올매치스포츠	콘텐츠랩슬러그	
합 계	60점	60	42	
①사업이해 - 사업의 목적 및 목표의 이해도	5점	5	3	
②운영전략 - 사업 운영 계획의 전문성, 실현가능성 - 디비전리그 홍보 전략의 우수성 - 제안 내용의 창의성, 활용성	30점	30	20	
③사업수행능력 - 사업수행경험, 전문 인력 등 해당 과업 수행능력 - 홍보콘텐츠 개발, 제작, 경험유무 등 콘텐츠 개발 및 제작능력	20점	20	15	
④추가제안 - 추가제안의 기대효과	5점	5	4	

※ 위원별 합계점수 중에서 최고점수와 최저점수를 제외하고 나머지 위원의 평가점수를 합산하여 산술 평균한 점수로 함.

다만, 최고점수와 최저점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외

## 2024 야구 디비전리그 D3 운영대행 업체 선정

### 제안서 평가결과(위원별)

☐ 심사위원 : E

☐ 심사점수

평가부문	배점	입찰참가 업체명		비고
		올매치스포츠	콘텐츠랩슬러그	
<b>합 계</b>	60점	60	41	
<b>①사업이해</b> - 사업의 목적 및 목표의 이해도	5점	5	3	
<b>②운영전략</b> - 사업 운영 계획의 전문성, 실현가능성 - 디비전리그 홍보 전략의 우수성 - 제안 내용의 창의성, 활용성	30점	30	20	
<b>③사업수행능력</b> - 사업수행경험, 전문 인력 등 해당 과업 수행능력 - 홍보콘텐츠 개발, 제작, 경험유무 등 콘텐츠 개발 및 제작능력	20점	20	14	
<b>④추가제안</b> - 추가제안의 기대효과	5점	5	4	

※ 위원별 합계점수 중에서 최고점수와 최저점수를 제외하고 나머지 위원의 평가점수를 합산하여 산술 평균한 점수로 함.

다만, 최고점수와 최저점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외