

제100회 전국체육대회 소프트볼 경기규정

1. 시합구: 고등부, 일반부(대학부 포함) - 경식구(월슨)
2. 유니폼: 모든 선수는 동일한 유니폼을 단정히 착용해야 하며 앞면에는 팀명, 뒷면에는 세로 크기 6인치(15.24cm) 이상의 각각 다른 번호를 부착해야하며 0, 00번은 사용할 수 없다.
감독 및 코치는 동일한 유니폼을 착용해야 하며, 위반 시 심판이 퇴장을 명령할 수 있다.
(남성지도자 긴바지 착용, 여성지도자의 경우 반바지는 타이즈와 착용 시 허용)
3. 경기화: 고등부 이상 모든 선수는 금속제 징 스파이크를 착용할 수 있다. 단, 경기장별 허용 여부에 따라 제한될 수 있다.
4. 배트: WBSC(ISF) 공인배트 또는 WBSC 소프트볼 배트 규정에 맞는 배트일 경우 사용 가능하다. (고등부 이상 고무볼용 배트 사용 금지 / 2020년부터 WBSC 공인배트 사용 의무화)
5. 헬멧: 반드시 양귀 헬멧을 착용하여야 한다. (베이스코치 헬멧 착용 의무)
6. 초미세먼지(PM2.5)의 시간당 평균농도 $150\mu\text{g}/\text{m}^3$ 이상 또는 미세먼지(PM10)의 시간당 평균 농도가 $300\mu\text{g}/\text{m}^3$ 이상, 2시간 이상 지속될 경우(법규상 미세먼지 경보 발령)나 경보 발령 기준 농도를 초과한 경우 경기 취소를 검토할 수 있다.
7. 모든 경기는 런어헤드(Run Ahead)규칙을 적용하며, 점수 차이는 3회 15점, 4회 10점, 5회 이후 7점으로 한다.
8. 정규경기는 7회이며, 4회 이상을 완료하여야 정식경기가 된다.(런어헤드 경기는 3회 이상 정식경기)
9. 일기 및 기타 사유로 경기를 할 수 없을 경우에는 추첨으로 승패를 결정하며, 결승전은 공동 우승으로 처리한다. 기권 팀이 발생할 경우 7:0 몰수경기로 상대팀을 승자 처리한다.
10. 일몰 30분전부터 새로운 이닝에 들어갈 수 없으며 일기, 일몰 등 기타의 이유로 4회를 끝 내지 못한 경기는 다음날 첫 경기 개시 1시간 전에 서스펜디드 경기로 승부를 가린다.
11. 후공 팀이 3루 더그아웃을 사용하며, 더그아웃에는 등록된 임원, 지도자와 출전선수만 있을 수 있다.
12. 경기 중 무자격 선수(미등록 선수)의 출장이 발각 되었을 경우 해당 팀은 몰수 게임 처리 하고, 소속 팀은 차기 대회에 출전할 수 없다. 경기 종료 후 이의 제기는 승패를 바꾸지 못 한다.
13. 경기 중 퇴장 조치된 임원 및 지도자(감독, 코치, 부장, 트레이너)나 선수는 경기에 영향을 주는 행위(관중석에서 사인을 주고받는 행위 등)를 할 수 없으며, 대회 잔여경기 출전 여부는 아래 조항을 따른다.
 - 대회 중 '경기장 질서문란행위에 대한 징계세칙'에 포함되지 않은 단순 퇴장과 경기진행규정 3항, 6항, 10항에 해당되어 지도자 및 선수가 퇴장되는 경우는 해당경기에만 적용한다.
 - 스포츠공정위원회에서 징계여부를 결정할 경우 징계를 결정할 때까지 대상자는 해당 대회의 출전을 즉시 보류한다.
16. 대회 경기규정 외의 명시되지 않은 사항은 WBSC 소프트볼 경기 규정 및 대한야구소프트볼협회 규정에 따른다.

제100회 전국체육대회 소프트볼 경기진행규정

1. 대회 출전 팀은 경기 1시간 전까지 경기장에 도착하고, 선발 출전선수 명단을 4부 작성하여 경기 30분전 기록실에 1부를 제출한다.
2. 경기는 심판위원의 출장 및 감독과 선수들의 정렬 후 홈플레이트 미팅과 동시에 시작된다.
3. 더그아웃 선수는 상대팀에 대한 야유행위나, 선수로서 어긋난 행동을 금지하며 심판위원의 1차 경고 후 재발 시 즉시 퇴장 조치된다.
4. 타자가 홈런을 쳤을 때 팀의 지도자나 선수는 타자가 홈을 통과하기 전에 타자와 접촉해서는 안 된다. 단, 3루 코치의 격려 행위는 예외로 한다.
5. 타석에 들어선 타자는 타격 종료 시까지 타석을 떠날 수 없으며, 타임을 요청한 타자는 주심의 승낙이 있을 때에만 타석을 떠날 수 있다. 이를 위반할 시 경고 조치한다.
6. 대기타석에는 다음 타순의 선수만 준비할 수 있으며 모든 선수는 더그아웃에 위치하여야 한다. (위반 시 심판위원은 즉시 경고 조치하며, 2번째 경고 선수는 바로 퇴장 조치된다.)
7. 투수는 매 회 시작 전 1분 이내 3개의 예비 투구를 할 수 있고, 구원투수는 1분 이내 5개의 예비 투구를 할 수 있다.
8. 투수는 공을 전달받거나 심판위원의 “플레이” 선언 후 20초 내에 다음투구를 진행해야 하며, 20초 내에 투구하지 못했을 경우 타자에게 볼이 주어진다.
9. 작전협의
 - 공격측: 지도자 요청으로 한 이닝에 1회 허용
 - 수비측: 지도자 요청으로 7이닝 중 총 3회 허용하며, 8회부터 1이닝 당 1회 허용.
7이닝 종료 전 3회 소진 후 추가 작전협의 요청 시 투수를 교체해야하며, 해당 선수는 투수로 재출장 불가(지도자가 작전협의 요청했을 경우 모든 야수가 피쳐서클에 갈 수 있다.)
10. 경기 중 선수 교체 및 어필은 오직 감독만이 할 수 있으며 공식소프트볼규칙에 명시된 어필 사항 이외의 어필을 하는 감독은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
11. 경기 중 더그아웃 주변에서 전자담배를 포함한 흡연, 음주는 절대 금하며, 동영상 및 사진 촬영기기는 서약서 작성 후 조건 부 설치를 허용한다.(단, 경기 진행에 방해될 수 있는 홈플레이트 뒤쪽은 설치금지)
12. 미등록자와 징계 중인 자가 경기장 내외에서 경기에 영향을 주는 행위를 할 경우 해당 팀은 1차 경고 후 재발 시는 해당 경기를 몰수게임 처리한다.
13. 경기시간은 대한야구소프트볼협회의 결정에 의해 각 팀에 통보 후 조정될 수 있다. 또한 각 팀은 원활한 대회 운영을 위해 경기 종료 후 바로 다음 경기를 진행할 수 있도록 협조한다.