

제100회 전국체육대회

야구 고등부 . 일반부 경기규정

1. 정식경기는 5회로 한다.(강우콜드 및 기타) 단, 5회 이전 경기 및 승부를 가리지 못한 경기(5회 이후 종료되지 않은 회의 동점 또는 역전)는 다음날 첫 경기 1시간 전에 서스펜디드 경기로 승부를 가린다.
2. 정규경기(9회)로 승부를 가리지 못할 경우 10회부터 승부치기 규정을 적용하여 승부를 가린다.
3. 당일 최종 경기는 회수에 관계없이 23시까지 종료함을 원칙으로 하고 22시 45분 이후에는 다음 이닝에 들어갈 수 없다. 단, 다음 이닝에 들어간 경기는 해당 이닝으로 종료한다.
4. 고등부 경기는 대회일정 중 10월 8일을 협회 유소년 선수 보호 및 부상방지 제도에 따라 휴식/예비일로 지정한다.
5. 경기를 진행할 수 없을 경우(날씨, 경기장 사정 등) 경기 진행순서에 따라 예비일(10월 8일)까지 순연하여 재편성하며 예비일(8일) 이후 경기를 진행할 수 없을 경우에는 추첨으로 승부를 결정한다.
단, 결승경기를 진행할 수 없을 경우 공동우승으로 한다. (추첨은 각 팀 9명씩 총 18명이 실시한다.)
6. 대회의 콜드 게임은 5.6회 10점, 7.8회 7점으로 하고 준결승(4강)까지 적용한다.
7. 감독이 주심에게 고의 4구를 통보하는 경우, 타자는 1루로 출루한다.
8. 고등부 경기는 유소년 선수 보호 및 부상 방지 제도에 따라 아래의 투구수 제한 지침을 따른다.
 - 투수의 1일 최다 투구수는 105개로 한다.
 - 아래와 같이 투구수에 따라 의무휴식일을 갖는다.
1~45개(없음), 46~60개(1일), 61~75개(2일), 76~90개(3일), 91개 이상(4일)
 - 105개를 투구한 투수는 볼카운트에 관계없이 곧바로 교체하여야 한다.
 - 서스펜디드, 더블헤더 등으로 1일 2경기 이상 치를 경우, 1일 최다 투구수를 적용(합산)하고 합산된 투구수에 따른 의무 휴식일을 갖는다.
 - 한계투구를 넘어서 투수가 뒤늦게 확인될 경우 발견 즉시 교체 한다.
 - 투수의 3일 연속 투구를 금지한다.
 - 노히트노런, 퍼펙트 게임을 진행하고 있는 투수가 투구수 제한에 적용될 경우 계속적으로 투구할 수 있으며, 기록이 중단됨과 동시에 교체하여야 한다.
9. 경기 중 퇴장 조치된 임원 및 지도자(감독, 코치, 부장, 트레이너)나 선수는 경기에 영향을 주는 행위(관중석에서 사인을 주고받는 행위 등)를 할 수 없으며, 대회 잔여경기 출전 여부는 아래 조항을 따른다.
 - ① 대회 중 '경기장 질서문란행위에 대한 징계세칙'에 포함되지 않은 단순 퇴장과 경기진행규정 11항, 15항, 16항에 해당되어 지도자 및 선수가 퇴장되는 경우는 해당 경기에만 적용한다.
 - ② 스포츠공정위원회에서 징계여부를 결정할 경우 징계를 결정할 때까지 징계대상자는 해당 대회의 출전을 즉시 보류한다.
10. 덕아웃에는 협회에 등록된 임원(감독, 부장, 코치, 트레이너)와 선수(고등부 20명, 일반부 18명)

이외에는 출입할 수 없다. 이를 위반할 경우 첫 번째는 경고, 두 번째는 감독을 퇴장 조치한다.

11. 경기 중 무자격 선수(고등부 20명, 일반부 18명 외 선수)의 출장이 발각 되었을 경우 해당 팀은 몰수게임 처리된다. 단, 경기종료 후 이의제기는 승패에 영향을 주지 않는다.
12. 무자격 선수 출장이 확인되어 몰수되었을 경우, 해당 시.도는 차기 대회에 출전할 수 없다.
13. 대회 경기규정 외의 모든 사항은 전국체육대회 운영 규정 및 대한야구소프트볼협회 규정에 따른다.

제100회 전국체육대회

야구 고등부 . 일반부 경기진행규정

1. 당일 경기에 참가하는 팀은 최소 경기개시 60분 전에 경기장에 도착해야 하며, 출전선수 명단 총 3부를 작성하여 기록실에서 협회 기록위원에게 제출하여야 한다.
2. 경기는 심판위원의 출장과 동시에 감독과 선수들의 정렬 후에 홈플레이트 미팅 후에 시작된다.
3. 유니폼은 항상 단정히 착용하여야 한다.
4. 공격과 수비의 플레이볼은 60초 이내에 해야 한다.
5. 경기 중에 타임요청은 공격과 수비 모두 포함하여 총 3회로 하며, 정규이닝(10회) 이후부터 3이닝당 1회씩 갖게 된다. 단, 이 때 정규이닝의 '타임요청' 횟수는 연장이닝 '타임요청' 횟수에 포함되지 않는다.
6. 지도자의 마운드 방문 제한시간은 30초로 하며, 덕아웃 복귀 시에는 반드시 속보로 이동한다.
7. 감독이나 코치가 타임을 요청하였을 때는 1명의 내야수만이 투수 마운드에 갈 수 있다.
8. 선수와 베이스코치는 헬멧을 의무적으로 착용해야 한다.
9. 타자는 타격 중 불필요한 행위로 타석을 벗어날 수 없으며, 타임을 요청한 타자는 주심의 승낙이 있을 때에만 타석을 떠날 수 있다. 이를 위반할 시 경고 조치한다.
10. 타자가 홈런을 쳤을 때 팀의 감독·코치·선수는 타자가 홈플레이트를 통과하기 전에 타자와 접촉해서는 안 된다. 단, 베이스 코치의 격려 행위는 예외로 한다.
11. 대기타석에는 다음 타순의 선수만 준비할 수 있으며 이외의 선수는 덕아웃 내에 위치하여야 한다. (위반 시에 심판위원은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.)
12. 주자가 없을 때 투수가 12초 이내에 투구하지 않을 경우 주심은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 볼로 판정한다.
13. 투수가 견제구를 포물선으로 던지는 경우, 첫 번째 경고, 두 번째부터 보크로 판정한다.

14. 전 회에 이어 등판한 투수의 준비투구는 2구로 하고, 그 밖의 경우에는 4구로 한다.
15. 덕아웃 선수는 상대팀의 야유행위나, 과도한 세레모니, 학생선수로서 어긋난 행동을 금지하며 심판위원은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
16. 경기 중 선수 교체 및 어필은 오직 감독만이 할 수 있으며 공식야구규칙에 명시된 어필 사항 이외의 어필을 하는 감독은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
17. 대회 중 야구장 공공시설물 훼손과 관련하여 해당자는 스포츠공정위원회를 개최하여 징계한다.

※ 대한체육회 시행 지침

대회 본부는 대회 기간 중 해당 경기 단체가 경기 운영을 잘못하여 이에 대한 다툼이 있거나 경기 참가자들이 경기장 질서를 크게 문란시켜 더 이상 경기진행이 어렵다고 판단될 경우 해당 경기의 모든 경기 일정을 취소할 수 있으며 당해년도 종목에서 제외한다.