

제98회 전국체육대회

【야구(고등부·일반부) 경기규정】

1. 정식 경기는 5회로 한다.(강우 및 기타) 단, 5회 이전 경기 및 승부를 가리지 못한 경기(5회 이후 종료되지 않은 회의 동점 또는 역전)는 다음날 서스펜디드 경기로 승부를 가린다.
2. 정규의 경기(9회)로 승부를 가리지 못할 경우, 10회부터 승부차기 규정을 적용하여 승부를 가린다.
(결승전 포함)
3. 당일 최종 경기는 회수에 관계없이 23시까지 종료함을 원칙으로 하고, 22시 45분 이후에는 뉴이닝에 들어갈 수 없다. 단, 뉴이닝에 들어간 경기는 당해 이닝을 종료한다.(고등부는 일몰규정 적용)
4. 경기를 진행할 수 없을 경우(날씨, 경기장 사정 등), 추첨으로 승부를 결정한다. 단, 결승전의 경우, **공동우승으로 한다.** (추첨은 각 팀 9명씩, 총18명이 실시한다.)
5. 콜드게임은 5·6회 10점, 7·8회 7점으로 하고, 준결승(4강)까지 적용한다.
6. 고등부 경기는 투수 보호와 관련하여 경기당 한계 투구수는 아래 항목을 적용한다.
 - 투수의 1경기 최대 투구 수는 130개로 한다.
 - 130개 한계투구를 투구한 투수는 3일간 의무적으로 휴식하여 투수로 경기에 출전할 수 없다.
 - 130개를 투구한 투수는 볼카운트에 관계없이 자동 교체하여야 한다.
 - 한계투구를 한 투수가 뒤늦게 확인될 경우 발견 즉시 교체한다.
 - 노히트노런, 퍼펙트게임을 진행하고 있는 투수가 투구수 제한에 적용될 경우, 계속적으로 투구할 수 있으며, 기록이 중단됨과 동시에 교체하여야 한다.
7. 출전팀은 해당 경기 1시간 전까지 경기장에 도착하여 출전선수 및 예비엔트리 명단을 3부 작성하여 기록실에 제출하고 확인을 받는다.
8. 선수석에는 감독, 코치와 선수(18명) 이외에는 있을 수 없다.
이를 위반할 경우 1차 경고, 2차에는 감독을 퇴장 조치한다.
9. 경기 중 무자격 선수(엔트리 18명 이외 선수)의 출장이 발각 되었을 경우 해당 팀은 몰수게임 처리된다. 단, 경기종료 후 이의제기는 승패를 바꾸지 못한다.
10. 무자격 선수 출장이 확인되어 몰수되었을 경우, 해당 사·도는 차기 대회에 출전할 수 없다.
11. 대회 경기규정 외의 모든 사항은 전국체육대회 운영 규정 및 대한야구소프트볼협회 규정에 따른다.

제98회 전국체육대회

【야구(고등부·일반부) 경기진행규정】

※ 대한체육회 시행 지침

[대회 본부는 대회 기간 중 해당 경기 단체가 경기 운영을 잘못하여 이에 대한 다툼이 있거나 경기 참가자들이 경기장 질서를 크게 문란시켜 더 이상 경기진행이 어렵다고 판단될 경우, 해당 경기의 모든 경기 일정을 취소할 수 있으며 당해년도 종목에서 제외한다.]

1. 경기는 심판위원의 출장과 동시에 감독·선수들의 정렬 후 홈플레이트 미팅과 동시에 시작된다.
2. 타자 및 주자는 양귀(고등부) 및 외귀 헬멧(일반부)을 반드시 착용하여야 한다.
(베이스코치 헬멧 착용 의무)
3. 어필 사항이 아닌 사항에 대하여 어필하는 감독·코치는 1차 경고, 2차는 퇴장 조치한다.
4. 경기 중 퇴장된 지도자와 선수는 그 경기에 영향을 주는 행위를 할 수 없으며, **대회 잔여경기** 출전 여부는 대한야구소프트볼협회의 결정에 따른다. 대회 중 경기장 질서문란행위에 대한 징계 세칙에 포함되지 않은 단순 퇴장에 적용한다.
단, 경기진행규정 6항, 7항에 적용된 퇴장 선수는 해당 게임만 적용한다.
5. 타석에 들어선 타자는 타격 종료 시까지 타석을 떠날 수 없으며, 타임을 요청한 타자는 주심의 승낙이 있을 때에만 타석을 떠날 수 있다. 이를 위반할 시 경고 조치한다.
6. 대기타석에는 다음 타순의 선수만 준비할 수 있으며 모든 선수는 덕아웃에 위치하여야 한다.
(위반시 심판위원은 즉시 경고 조치하며, 2번째 경고 선수는 바로 퇴장 조치된다.)
7. 덕아웃 선수는 상대팀의 야유행위나 학생선수로서 어긋난 행동을 금지하며,
심판위원의 1차 경고 후 재발 시 즉시 퇴장 조치된다.
8. 투수는 12초 이내에 투구하여야 한다.
(루에 주자가 없을 경우 적용하며, 위반 시에는 1차 경고를 주고 2차 적발 시 1볼로 처리한다.)
9. 공수 교대는 60초 이내에 이루어져야 한다.
10. 투수는 매 회(이닝)마다 2개의 예비투구를 하고, 시간 내에 예비 투구를 하지 못하면 주심으로부터 플레이볼이 선언된다.(구원투수는 4개의 예비투구를 할 수 있다.)
11. 투수가 견제구를 포물선으로 던지면 1차 경고, 2차에는 보크로 한다.
12. 타자가 홈런을 쳤을 때, 그 팀의 다른 선수 및 코치들은 타자가 홈플레이트를 통과하기 전에 타자와 접촉해서는 안 된다.
13. 감독 또는 코치가 타임을 요청하였을 경우 1명의 내야수만 투수마운드에 갈 수 있다.
14. 매 경기에서 한 팀이 타임을 갖는 것은 공격과 수비 모두 포함해서 3번으로 한다.