

제29회 전국종별여자소프트볼대회 스포츠클럽부

경기규정

1. 참가종별: 스포츠클럽초등부(여자), 스포츠클럽중학부(여자), 스포츠클럽고등부(여자)
선발 선수는 10명(투수, 포수, 1루수, 2루수, 3루수, 유격수, 좌익수, 좌중견수, 우익수, 우중견수)으로 구성
2. 참가자격: 2016년 1월 1일 이후 소프트볼종목에 선수등록이 되지 않은 학생으로 구성된 단일 학교 팀
3. 경기장 규격
 - 펜스 거리: 45m 이상, 피칭 거리: 초등부(10m), 중·고등부(11m), 베이스간 거리: 18.29m
4. 시합구: 대한야구소프트볼협회 공인 연식구
5. 유니폼: 모든 선수는 동일한 유니폼을 단정히 착용해야 하며 앞면에는 소속 팀, 뒷면에는 15cm×15cm 크기 이상의 각각 다른 번호(1~99)를 부착해야 한다.
6. 경기화: 모든 선수는 금속제 징이 부착된 스파이크를 착용할 수 없다.
7. 배트: 모든 배트는 ISF 마크가 부착되어 있지 않아도 규정에 부합하는 배트일 경우 협회의 승인을 받아 사용이 가능하다.
8. 헬멧: 타자, 주자, 대기타자는 반드시 양귀 헬멧을 착용하여야 한다.
9. 모든 경기는 런어헤드(Run Ahead)규칙을 적용하며, 점수 차이는 3회 15점, 4회 10점으로 한다.
10. 경기방식은 참가팀 수에 따라 결정되며, 정규경기는 5회, 정식경기는 3회로 한다.
11. 시간제 경기는 제한시간 10분전에 새로운 이닝에 들어가지 못하며, 시간제 경기가 아닌 경우 5회 종료 후 동점일 때는 6회부터 승패가 결정될 때까지 타이브레이커(Tie Breaker)를 실시한다.(2이닝 제한)
12. 추첨으로 승패를 결정하는 경우(단, 결승전은 공동 우승으로 처리한다.)
 - 일기 및 기타 사유로 경기를 할 수 없을 경우
 - 시간제 경기 종료 또는 타이브레이커 2이닝 실시 후 동점인 경우
13. 기권 팀이 발생할 경우 상대팀에게 승리를 부여한다.(5:0 몰수경기)
14. 일몰 30분전에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없으며 일기, 일몰 등 기타의 이유로 3회를 끝내지 못한 경기는 다음날 첫 경기 개시 1시간 전에 서스펜디드 경기로 승부를 가린다.
15. 선공 팀이 1루 더그아웃을 사용하며, 더그아웃에는 참가 등록된 지도자, 선수만 있을 수 있다.
16. 경기 중 무자격 선수의 출장이 발각 되었을 경우 해당 팀은 몰수게임 처리한다.
17. 경기 종료 후 이의 제기는 승패를 바꾸지 못한다.
18. 참가 팀이 3팀 미만일 경우 해당 종별은 개최 취소된다.
19. 기타 명시되지 않은 사항은 WBSC경기규정(SlowPitch) 및 대한야구소프트볼협회 규정에 따른다.

경기진행규정

1. 대회 출전 팀은 경기 1시간 전까지 경기장에 도착하고 선발 출전선수 명단을 3부 작성하여 경기 30분전에 기록실에 제출한다.
2. 경기는 심판위원의 출장, 감독과 선수들의 정렬 후 홈플레이트 미팅과 동시에 시작된다.
3. 더그아웃 선수는 상대팀에 대한 야유행위나 학생선수로서 어긋난 행동을 금지하며 심판위원의 1차 경고 후 재발 시 즉시 퇴장 조치된다.
4. 타자가 홈런을 쳤을 때 팀의 지도자나 선수는 타자가 홈을 통과하기 전에 타자와 접촉해서는 안 된다. 단, 런너 코치의 격려 행위는 예외로 한다.
5. 타석에 들어선 타자는 타격 종료 시까지 타석을 떠날 수 없으며, 타임을 요청한 타자는 주심의 승낙이 있을 때에만 타석을 떠날 수 있다. 이를 위반할 시 경고 조치한다.
6. 대기타석에는 다음 타순의 선수만 준비할 수 있으며 모든 선수는 더그아웃에 위치하여야 한다.(위반 시 심판위원은 즉시 경고 조치하며, 2번째 경고 선수는 바로 퇴장 조치된다.)
7. 투수는 슬로우 피치 룰(언더핸드 동작으로 던지되 투구하는 팔이 엉덩이를 지나야 하며, 투구 시 공이 손을 떠날 때까지 중심 발은 투수판과 닿아 있어야 하고, 지면으로부터 1.80m ~ 3.60m 높이의 포물선을 그리며 떨어지도록 포수에게 던져야 한다.)에 따라 투구해야 한다. 또한 각 회 시작 또는 투수 교체 시 투수에게 1분 이내 3개의 연습투구가 주어지며, 연습투구 3개를 초과해서 던지는 경우 각 투구마다 해당 타자에게 볼을 부여한다.
8. 도루는 불가하며, 투수가 투구 시 패스트볼 및 와일드피치의 경우 주자는 진루할 수 없다.
9. 투 스트라이크 이후 파울볼은 타자 아웃으로 하며, 데드 볼은 원 볼로 인정한다.
10. 번트 및 슬랩 히트는 불가하며 시도할 경우 타자는 아웃된다. 낮아웃 규정은 적용하지 않는다.
11. 주자는 투구된 볼이 배트에 닿거나 투구된 볼이 홈플레이트를 통과한 후 이루가 가능하며, 이루가 빠를 경우 주자는 아웃된다. 타자가 투구된 볼을 헛스윙한 경우 이루한 주자는 즉시 귀루 하여야 한다.
12. 작전협의
 - 공격측: 지도자 요청으로 한 이닝에 1회 허용
 - 수비측: 지도자 요청으로 5이닝 중 총 2회 허용하며, 5이닝 종료 전 2회 소진 후 추가 작전협의 요청 시 투수 교체해야하며 해당 선수는 투수로 재출장 불가(지도자가 작전협의 요청했을 경우에만 모든 야수가 투수 쪽에 모일 수 있다.)
13. 어필 사항이 아닌 사항(스트라이크/볼, 아웃/세이프, 파울/페어 등)에 대하여 어필하는 교사, 지도자(감독, 코치), 선수에 첫 번째는 경고, 두 번째는 퇴장 조치하며, 퇴장 조치된 자는 본 대회 종료 시까지 경기에 출전할 수 없다.
14. 미등록자와 징계 중인 자가 경기장 내외에서 경기에 영향을 주는 행위를 할 경우 해당 팀은 1차 경고 후 재발 시는 해당 경기를 물수게임 처리한다.