

# 2025 야구 디비전리그 D3(시도대항) 【대회요강】



**대한야구소프트볼협회**  
KOREA BASEBALL SOFTBALL ASSOCIATION

## 1. 개요

- (1) 대회명: 2025 야구 디비전리그 D3(시도대항)
- (2) 대회목적
- 1) 유럽축구와 같은 선진국형 스포츠클럽제도를 야구에 접목하여 엘리트 야구와 생활체육 야구의 상생 기반 마련
  - 2) 지역스포츠클럽리그 활성화 및 생활체육 야구 참여 인구 확산, 경기력이 우수한 인적 인프라 구축
  - 3) 디비전리그 승강 시스템 정착 및 발전
- (3) 주최: 대한야구소프트볼협회
- (4) 주관: 대한야구소프트볼협회
- (5) 후원: 문화체육관광부, 국민체육진흥공단
- (6) 주관방송: 미정
- (7) 대회기간
- 1) 예선(리그): 2025년 7월 ~ 10월
  - 2) 결선(토너먼트): 2025년 10월 ~ 11월
- (8) 대회장소
- 1) 예선: 각 조별 인접 야구장
  - 2) 결선: 미정
- (9) 참가자격
- 1) [KBSA 통합경기정보시스템에 해당 시도협회 소속으로 등록이 완료된 팀/선수](#)
  - 2) 2025년 2월 28일 이후 본 협회 및 각 시도협회, KBO, 독립야구단 등 전문 선수로 등록되지 않은 선수
- (10) 참가팀수 : 16팀 \*16개 각 시도대표팀(제주 제외)
- (11) 대회방식
- 1) 예선 - 4팀 4개조 조별 더블풀리그
  - 2) 결선 - 각 조 1위 토너먼트
- (12) 대회시상(안) \*추후 변경될 수 있음
- 1) 종합시상 - ① 우승 ② 준우승 ③ 공동 3위
  - 2) 개인시상 - ① 최우수선수상 ② 우수투수상 ③ 감투상 ④ 타격상 ⑤ 타점상 ⑥ 홈런상 ⑦ 감독상 ⑧ 공로상
  - 3) 최우수선수, 우수투수상 : 우승팀 최고 성적 선수
  - 4) 감투상 : 준우승팀 우수선수
  - 5) 타격상 : 4강 진출팀 중 최고 타율선수 (기준타석: 팀 경기수x2타석)
  - 6) 타점상, 홈런상은 결승토너먼트의 진출에 관계없이 대회 최다 기록으로 한다.
- \* 동률시 타율→최소타석수→최소타수→타점→루타수 순으로 결정한다.

## 2. 요강

- (1) 참가신청 서류 : ①참가신청서 1부(협회양식), ②팀 단체사진, 로고 각 1부  
③개인정보동의서 및 서약서 1부. ④사이즈표 1부.
- (2) 제출방법 : 이메일 제출 jinkyung918@sports.or.kr  
※문의: 대한야구소프트볼협회 신사업팀(02-572-8411, 내선2번)
- (3) 제출마감일 : 2025년 6월 20일(금) 15:00 시간엄수
- (4) 참가신청서는 선수 20명으로 제출하며, 감독 및 코치도 선수로 될 수 있다. (단, 선수엔트리기재)
- ※ 2025 전국야구/소프트볼대회 대응 지침에 의거, 대회 요강 및 규칙은 변경될 수 있으며, 대회 중 모든 참가자는 코로나19 등 전염병 예방지침과 대회지침을 준수하며 협회의 대응조치에 협조하여야 한다.

### 3. 선수 자격

- (1) 출전 팀의 선수자격은 대한야구소프트볼협회 통합시스템(<https://kbsa.or.kr/>)에 등록된 자로서, 선수등록신청서에 기재된 자에 한한다.
- \* 선수등록 필수기재 사항은 선수명, 배번, 생년월일, 출신고, 선출유무 등이며 기재한 내용이 없거나 허위임이 판명된 경우 해당선수는 대회기간 중 모든 경기에 출전할 수 없다. (단 배번의 경우 당일 오더지에 기입한 것을 우선한다)
- (2) 대회출전에 있어 이중등록은 불가하며, 이중등록 된 선수는 대회기간 중 모든 경기에 출전할 수 없다.
- \* 이중 등록선수가 출전하였을 경우 : 해당 팀 몰수 패, 해당선수 대한야구소프트볼협회 주최 대회 1년간 출전정지
  - \* 선수가 이적할 경우, 양 팀이 합의해야 하며 이적동의서가 없으면 해당선수는 이적 전 소속팀 선수로 우선한다. 이에 이적동의서는 반드시 첨부하여 협회에 제출한다.
  - \* 이적 동의서에 자필서명은 인정되지 않으며 인장이 날인된 것만 유효하다.
- (3) 대회 출전선수 자격은 2025년 2월 28일 이후 본 협회 및 각 시도협회, KBO, 독립야구단에 선수로 등록되지 아니한 선수이어야 한다.
- \* 2025년 2월 28일 이후, 은퇴하거나 경기출전 이력이 없어도 대회참가가 불가하다.
- (4) 신분확인은 경기 전 확인을 원칙으로 하되, 경기 중 운영위원 또는 심판위원이 요구할 때는 신분증 원본을 제시하여야 한다. (주민등록증, 운전면허증, 공무원증, 여권만 인정)
- \* 신분증 분실자의 경우 사진부착(반드시)이 된 증명서, 모바일 신분증 대체 가능
  - \* 신분증 미소지 선수는 당일 경기 출전금지
- 1) 선수출신 의심 등의 이유로 협회가 요청하는 경우, 해당 선수는 고등학교 생활기록부를 협회에 제출하여야 한다.
  - 2) 개명이력이 있는 선수출신자는 시도협회에 반드시 신고해야 하며, 신고하지 않고 경기 출전 시 영구 제명한다.
  - 3) 대회에 참가하는 선수는 생활기록부를 지참하여야 하며, 명확한 사유로 상대팀에서 제소할 경우 대회운영진에게 확인 해주어야 한다.(미 확인 시 경기출전 불가) 명확한 사유없이 제소를 하는 행위에 대해서는 경기를 방해하는 목적으로 간주하여 몰수 처리한다. (제소여부는 본 협회에서 결정하여 진행한다.)
  - 4) 신분증, 생활기록부 등 신분확인을 위해 제출하는 서류에 대해서 위조를 하거나 확인 할 수 없는 것에 대해서는 퇴장조치하고 해당 대회 모든 경기 출전을 금지한다.
- (5) 기타사항
- \*상기에 명시되지 아니한 사항은 대한야구소프트볼협회에서 결정한다.

### 4. 경기규정

- (1) 정식경기는 4회로하고 강우/일몰의 사유로 4회를 마치지 못했을 경우 추첨으로 승패를 결정하며(결승전 제외한 모든 경기), 경기는 70이닝 경기로 한다.
- \* 6회 완료 또는 7회말 제30아웃 이전에 흠팀이 득점이 많은 경우 7회(초&말)가 완료되지 않아도 된다.
- (2) 대회의 콜드게임은 4회 10점, 5회 8점, 6회 7점으로 한다.
- (3) 경기시작 전, 양 팀 감독과 주장의 입회하에 선수의 신원을 확인하는 것을 원칙으로 하고 경기 종료 후 선수 신원에 대한 제소는 받아들이지 않는다.
- 1) 경기시작 전에 도착하지 못한 선수는 기록위원의 확인 후 경기에 참가할 수 있다.

- 2) 확인되지 않은 선수가 경기에 참가할 경우 부정 선수로 간주하여 해당 경기는 몰수 처리할 수 있다.
- (4) 경기는 7회 종료 시, 무승부인 경우에는 승부치기로 승자를 결정하며 이 경우는 승부가 날 때까지 진행 한다.
- 1) 승부치기는 7회 30초 타자가 1루, 그 전 타순 타자가 2루에 위치하여 시작한다.
- (5) 경기시작 20분경과 시까지 출전하지 않으면 기권으로 간주한다.
- (6) 출전선수 복장은 통일되어야 한다.(야구화, 글러브, 벨트는 제외) 티셔츠 착용 시 가로, 세로 15cm이상의 등 번호를 부착하여야 한다.  
 \* 상의(언더셔츠 색상 포함)와 하의는 통일되어야 한다. (같은 디자인 임에도 불구하고 원단과 제작 시기에 따라 색상이 변화되거나 약간의 오차가 생긴 것은 정규 유니폼으로 인정하며, 복장과 관련한 어필 사항은 경기감독관의 결정에 따른다.)
- (7) 지명타자를 사용할 수 있다.
- (8) 경기에 출전하는 팀 감독(대표자)은 선수들의 심장, 호흡기관 등 신체 건강에 이상이 없는지 점검한 후 선수를 출전시켜야 하며, 이로 인한 사고가 발생할 경우 피해 당사자의 소속팀이 책임을 져야 한다.
- (9) 심판은 대한야구소프트볼협회 심판위원 및 시도협회 심판위원으로 구성한다.
- (10) 감독이 주심에게 고의4구를 통보하는 경우, 타자는 1루로 출루한다.
- (11) 대회 공식구는 주최 측에서 지급한다.
- (12) 경기규정에 명시되지 않은 사항은 대한야구소프트볼협회에서 결정한다.
- (13) 배트는 참가부별 안전성 수준을 고려하여 동호인의 생명 또는 신체에 대한 피해 발생 방지 목적 및 무분별한 오용을 막기 위해 부별 기준 값 이상으로 제작 · 공인한 배트만 사용 가능 \* 대한야구소프트볼협회(KBSA) 공인배트(비목재) 리스트(참고)
- (14) 초미세먼지(PM2.5)가  $150\mu\text{g}/\text{m}^3$  또는 미세먼지(PM10)  $300\mu\text{g}/\text{m}^3$ 가 2시간 이상 지속될 경우 (법규상 미세먼지 경보 발령)나 경보 발령 기준 농도를 초과한 경우 해당 경기담당관의 판단으로 경기 취소를 검토할 수 있다.

## 5. 선수구성

- (1) KBSA 통합경기정보시스템에 해당 시도협회 소속으로 등록이 완료된 선수
- (2) 2025년 2월 28일 이후 본 협회 및 각 시도협회, KBO, 독립야구단 등 전문선수로 등록되지 않은 선수
- (3) 선수명단은 20명으로 제한한다. (감독, 코치도 경기에 참가할 수 있으나 선수엔트리에 올라가야만 한다.)

## 6. 몰수게임의 적용

- (1) 선수등록 자격에 위배되는 선수가 경기에 출전하였을 시, 상대팀의 증빙서류 제출과 제소가 있을 경우 본 협회에서 몰수게임을 선언할 수 있다.
- (2) 출전선수에 대한 신원확인은 경기 전 확인을 원칙으로 하며, 신분증(주민등록증, 운전면허증, 공무원증, 여권 등 신분을 증빙할 수 있는 증서)을 제시하지 못하거나 주민등록번호가 일치하지 않는 경우, 해당 선수는 경기출전을 금하며, 경기 중에 상대팀의 이의 제기로 발견된 경우 그 순간부터 퇴장시키고 그 전까지의 경기기록은 유효하다.
  - \* 대회참가신청서류에 등록된 선수로서 이의제기가 있을 경우에 해당됨.
  - \* 선수출신자가 규정위반으로 출전 시 그 경기는 몰수로 처리한다.
- (3) 신원확인을 의뢰 받은 주심이나 감독관은 즉시 해당사항에 대응하여 조치해야 하며 불가능할 경우에는 본 협회의 심의를 거친 후 경기 후에도 결과에 따라 징계를 한다. (팀 징계, 개인 징계 등)
  - \* 팀: 해당경기 몰수패, 해당년도 협회 및 시도협회가 주최, 주관하는 모든 대회 출전자격 박탈
  - \* 개인: 해당경기 및 대회 출전금지, 해당년도 협회 및 시도협회가 주최, 주관하는 모든 대회 출전자격 박탈
  - \* 경기인등록규정을 준수하지 않고 협회에 등록이 완료되지 않은 선수가 대회에 참가하다 적발될 시에는 해당선수와 소속협회를 해당 스포츠공정위원회에 회부하여 징계
- (4) 신원확인은 팀 감독만 주심이나 감독관에게 요청할 수 있다.
- (5) 장시간 어필로 인하여 상대팀에게 불리함을 초래하거나 대회운영에 문제를 야기할 경우 심판진의 판단에 의하여 해당경기를 몰수 처리할 수 있다.
  - \* 어필시간도 경기의 일부임, 강우 및 운영목적에 따라 지연된 시간은 차감함
- (6) 어떠한 경우에도 운영위원 및 심판에게 폭력이나 폭언을 할 수 없으며, 이 경우 가해자 소속 팀은 해당경기 몰수처리 되고 가해자는 차후 본 협회 스포츠공정위원회 등의 심의로 결의된 징계를 받는다.
- (7) 기타 규정에 명시되지 않은 상황이 발생된 경우에는 본 협회의 심의 결정에 따른다.
- (8) 몰수게임 적용에 있어 상기 (5)에 표기된 사항 이외의 상황이 발생된 경우는 상기(7)항을 적용한다.

## 7. 기타

경기당일 신분증 팩스 송부는 불허함.