

# 2021 고교야구 주말리그

## 경기 규정

1. 정식경기는 5회로 한다.(강우콜드 및 기타) 단, 5회 이전 경기 및 승부를 가리지 못한 경기(5회 이후 종료되지 않은 회의 동점 또는 역전)는 추후 일정에 따라 서스펜디드 경기로 승부를 가린다.
2. 정규경기(9회)로 승부를 가리지 못할 경우 10회부터 승부치기 규정을 적용하여 승부를 가린다.
3. 당일 최종 경기는 회수에 관계없이 23시까지 종료함을 원칙으로 하고 22시 45분 이후에는 다음 이닝에 들어갈 수 없다. 단, 다음 이닝에 들어간 경기는 해당 이닝으로 종료한다.
4. 조명시설이 없는 구장은 일몰시간 15분 전에 다음 이닝에 들어갈 수 없으며, 다음 이닝에 들어간 경기는 일몰시간까지 경기를 종료하도록 한다. 일몰시간 기준 2시간 30분 이전에 시작된 경기는 정식경기로 인정한다.
5. 초미세먼지(PM2.5)가  $150\mu\text{g}/\text{m}^3$  또는 미세먼지(PM10)  $300\mu\text{g}/\text{m}^3$ 가 2시간 이상 지속될 경우 (법규상 미세먼지 경보 발령)나 경보 발령 기준 농도를 초과한 경우 해당 경기담당관의 판단으로 경기 취소를 검토할 수 있다.
- 6. 우천, 구장 사정, 전국대회 참가, 코로나-19 등으로 경기를 진행하지 못할 경우, 해당 경기 일정은 주말리그 종료 후 재편성되며, 순연 및 시간 변경 등의 일정 조정이 필요한 경우 대한야구소프트볼협회의 결정에 따른다. 또한, 주말리그 경기 전일(1일전) 전국대회 경기가 있을 경우, 해당 주말리그 경기 일정은 추후 재편성된다.**
7. 대회의 콜드게임은 7·8회 7점으로 한다.
8. 감독이 주심에게 고의 4구를 통보하는 경우, 타자는 1루로 출루한다.
9. 협회의 유소년 선수 보호 및 부상 방지 제도에 따라 아래의 투구수 제한 지침을 따른다.
  - 투수의 1일 최다 투구수는 105개로 한다.
  - 투구수에 따른 의무 휴식일을 갖는다.  
[1~45개(없음), 46~60개(1일), 61~75개(2일), 76~90개(3일), 91개 이상(4일)]
  - 105개를 투구한 투수는 볼카운트에 관계없이 곧바로 교체하여야 한다.
  - 서스펜디드, 더블헤더 등으로 1일 2경기 이상 치를 경우, 1일 최다 투구수를 적용(합산)하고 합산된 투구수에 따른 의무 휴식일을 갖는다.
  - 한계투구를 넘어선 투수가 뒤늦게 확인될 경우 발견 즉시 교체한다.
  - 투수의 3일 연속 투구를 금지한다.
  - 노히트노런, 퍼펙트 게임을 진행하고 있는 투수가 투구수 제한에 적용될 경우, 계속 투구할 수 있으며 기록이 중단됨과 동시에 교체하여야 한다.
10. 주말리그 대회의 승점은 승자 2점, 패자 0점을 부여하며, 승점이 동일할 경우 승자승을 우선 적용하고 다음으로 최소실점→최다득점→팀 타율→추첨 순으로 결정한다. 이때, 순위 산정은 해당 팀 간의 경기 성적으로 하며, 단, 연장이닝을 제외한 정규이닝(9회) 성적만으로 계산한다. 후반기 리그 중 광역리그(경상권A,B)는 승점이 동일할 경우 연장이닝을 제외한 정규이닝(9회) 성적으로 팀 총 최소실점, 팀 총 최다득점, 팀타율, 추첨 순으로 순위를 결정한다.

11. 주말리그 몰수게임과 관련된 사항은 해당 경기에 대해서만 적용한다.
12. 경기 중 퇴장 조치된 임원 및 지도자(감독, 코치, 부장, 트레이너)는 경기에 영향을 주는 행위 (관중석에서 사인을 주고받는 행위 등)를 할 수 없으며, 사건의 경증에 따라 해당 건에 대하여 스포츠 공정위원회에 회부할 수 있다.
  - ① 대회 중 '경기장 질서문란행위에 대한 징계세칙'에 포함되지 않은 단순 퇴장과 경기진행규정 19, 25, 26, 27항에 해당되어 선수가 퇴장되는 경우는 해당 경기에만 적용한다.
  - ② 스포츠공정위원회에서 징계여부를 결정할 경우 징계를 결정할 때까지 징계대상자는 해당 대회의 출전을 즉시 보류한다.
13. 타격상 대상자는 해당 타석 이상을 충족한(소속팀 경기 수  $\times$  0.8  $\times$  3) 대상자 중 최고타율 선수에게 수여하며 단, 동률일 경우 최다타석→최다타수→타점→루타수→홈런 순으로 결정한다. 그 외 개인상 대상자는 동일한 성적일 경우, 타율→최소타석수→최소타수→타점→루타수→홈런순으로 결정한다.
14. 주말리그 대회의 출전선수 엔트리는 30명으로 하며, 매주 목요일 오후 16시 전에 협회로 제출하여 엔트리를 변경할 수 있으며, 이 후 시간에 제출된 건은 그 다음 주에 적용한다.
15. 경기에 출전하는 팀은 선수들이 심장, 호흡기관 등 신체 건강에 이상이 없는지 점검한 후 선수를 출전시켜야 하며, 이로 인한 사고가 발생할 경우 팀이 책임을 져야한다.
16. 도핑방지규정은 선수의 건강보호와 공정한 경기운영을 위함이며, 협회에 등록된 선수 및 지도자는 한국도핑방지위원회(KADA)의 규정을 숙지하고 준수할 의무가 있다.
17. 협회 등록 소속 선수 및 지도자(감독, 코치, 부장, 트레이너 등)은 항상 도핑을 방지해야할 의무가 있으며, 한국도핑방지위원회(KADA)의 도핑검사 절차에 어떠한 방식으로도 관여할 수 없다.
18. 본 경기규정에 명시되지 않은 사항은 대한야구소프트볼협회에서 결정하여 시행한다.

# 2021 고교야구 주말리그

## 경기 진행 규정

1. 대회에 참가하는 학생선수를 비롯한 모든 참가자는 대한야구소프트볼협회 전국야구소프트볼대회 코로나-19 대응지침을 반드시 준수한다.
  2. 당일 경기에 참가하는 팀은 최소 경기개시 60분 전에 출전선수 명단 총 3부를 작성하여 기록실 (협회 기록원)에 제출하여야 하며, 기록실에 출입하는 팀인원은 반드시 마스크를 착용한다.
  3. 각 팀별 경기장 내 덕아웃 출입 인원은 최대 35명을 초과할 수 없다. 초과 인원 발견시 즉시 퇴장조치한다. (선수 최대 30명, 지도자 4명, 트레이너 1명 이내)
  4. 당일 첫 경기 대진팀 중 홈팀은 경기시작 1시간 30분 전부터 30분간 필드를 사용할 수 있으며, 연습이 종료되면, 10분 내로 필드를 정리하고 덕아웃 내에 위치하며, 원정팀은 경기시작 50분 전부터 30분간 필드를 사용할 수 있다.
  5. 앞 경기가 종료된 후 경기 시작까지 남은 시간이 20분 미만일 경우, 양팀은 필드 연습을 생략하고 워밍업 후 바로 경기에 들어간다. 경기 시작까지 남은 시간을 고려하여 주심은 내·외야를 반으로 나눠 필드 연습의 시행을 결정할 수 있으며, 구장 정리 시에는 외야에서의 연습만 허용한다.
  6. 경기 시작 전 양 팀 선수단 도열 및 인사는 생략하고 감독과 심판의 홈플레이트 미팅만 간단하게 진행한 후 경기를 시작한다.
- 7. 심판과 베이스 코치, 덕아웃 내의 선수들은 반드시 마스크를 착용하며, 경기 중인 선수들은 마스크 착용을 권장한다.** 선수단은 응원을 자제하고 불필요한 대화와 접촉은 피한다.
8. 선수단은 덕아웃, 필드 등 경기장 내에서 침을 뱉거나 배팅장갑, 배트, 공에 침(타액)을 포함한 이물질을 묻히지 않도록 주의한다.
  9. **9. 공수교대시 투수와 포수를 제외한 전 선수는 속보로 이동하며, 공격과 수비의 플레이볼은 60초 이내에 해야 한다.**
  10. 경기 중에 타임요청은 공격과 수비 모두 포함하여 총 3회로 하며, 정규이닝(10회) 이후부터 3이닝당 1회를 추가한다. 단, 이 때 정규이닝의 '타임요청' 횟수는 연장이닝 '타임요청' 횟수에 포함되지 않는다.
  11. 지도자의 마운드 방문 제한시간은 30초로 하며, 덕아웃 복귀 시에는 반드시 속보로 이동한다.
- 12. 포수가 마운드에 올라가는 횟수는 경기당 총 2회로 하며, 정규이닝 이후(10회)부터 3이닝당 1회를 추가 허용한다. 허용횟수 이후 포수의 마운드 방문은 팀의 타임요청 1회로 적용하며 동 규정 10항을 준용한다.**
13. 감독이나 코치가 타임을 요청하였을 때는 1명의 내야수만이 투수 마운드에 갈 수 있다.
  14. **14. 덕아웃, 벤치 밖에는 일체의 용구를 놓아두지 못한다.**
  15. **15. 감독, 코치, 선수가 경기 중 공식기록원의 판정에 대한 어필로 경기를 지연시킬 경우 심판은 첫 번째는 경고, 두 번째부터는 바로 퇴장 조치한다.**
  16. 타자는 타격 중 불필요한 행위로 타석을 벗어날 수 없으며, 타임을 요청한 타자는 주심의 승낙이 있을 때에만 타석을 떠날 수 있다. 이를 위반할 시 경고 조치한다.

17. 경기가 진행되는 상황에서 야수가 불필요하다고 인정되는 타임을 요구할 때 심판은 불응할 수 있다.
18. 경기 진행중 또는 중단시에 베이스코치가 코치박스를 벗어났을 경우 경기 재개시 속보로 코치박스로 복귀한다.
19. 대기타석에는 다음 타순의 선수만 준비할 수 있으며 이외의 선수는 덕아웃 내에 위치하여야 한다.  
위반 시에 심판은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
20. 타자가 홈런을 쳤을 때 팀의 감독·코치·선수는 타자가 홈플레이트를 통과하기 전에 타자와 접촉해서는 안 된다. 단, 베이스 코치의 격려 행위는 예외로 한다.
21. 선수는 반드시 양귀 헬멧을 착용하여야 한다. (베이스코치도 헬멧을 의무적으로 착용해야 한다)
22. 주자가 없을 때 투수가 12초 이내에 투구하지 않을 경우 주심은 첫 번째는 경고,  
두 번째부터 볼로 판정한다.
23. 투수가 경제구를 포물선으로 던지는 경우, 첫 번째 경고, 두 번째부터 보크로 판정한다.
24. 전 회에 이어 등판한 투수의 준비투구는 2구로 하고, 그 밖의 경우에는 4구로 한다.
25. 공을 갖고 있지 않은 야수가 주자에게 빈 글러브로 태그 행위를 할 수 없다. 이를 위반할 경우  
심판은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
26. 포수는 자신이 공을 갖고 있지 않은 경우 득점을 시도하는 주자의 주로를 막을 수 없다. 만약 심판의  
판단으로 공을 갖고 있지 않은 포수가 주로를 막는 경우 심판은 주자에게 세이프와 포수에게 경고를  
선언한다. 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
27. 덕아웃 선수는 상대팀의 야유행위나, 과도한 세레모니, 학생선수로서 어긋난 행동을 금지하며  
위반시에 심판은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
28. 경기 중 선수 교체 및 어필은 오직 감독만이 할 수 있으며 공식야구규칙에 명시된 어필 사항 이외의  
어필을 하는 감독은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
29. 각 팀은 총 2회의 4심 합의 판정을 요청할 수 있으며, 정규이닝 이후(10회)에는 잔여횟수가 그대로  
유지된다. 4심 합의 후의 판정은 번복되지 않으며, 판정불복이나 어필을 계속할 시 바로 퇴장 조치한다.  
4심 합의 판정 대상은 아웃세이프, 파울페어, 스트라이크볼 판정을 제외한다.
30. 협회에 등록된 임원 및 지도자(감독, 코치, 부장, 트레이너)만이 덕아웃과 경기장 내에 출입할 수  
있으며, 미등록 임원 및 지도자가 발견될 경우 퇴장 조치한다.
31. 대회 중 야구장 공공시설물 훼손과 관련하여 해당자는 스포츠공정위원회를 개최하여 징계한다.
- ※ 경기담당관(시. 도 협회 임원)은 경기 진행과 관련하여 불성실한 경기 운영으로 팀 승패 및 개인 기록  
에 영향을 미치는 경기라고 판단될 경우, 즉각 개입하여 엄중 경고 조치하고 계속된 행위 발생 시 관련자  
(지도자, 선수)는 심판의 지시로 즉각 퇴장 조치하며, 스포츠공정위원회에서 해당자를 징계한다.