

제48회 봉황대기 전국고교야구대회

경기규정

- 정식경기는 5회로 한다.(강우콜드 및 기타) 단, 5회 이전 경기 및 승부를 가리지 못한 경기(5회 이후 종료되지 않은 회의 동점 또는 역전)는 다음날 첫 경기 1시간 전에 서스펜디드 경기로 승부를 가리며, 정식경기가 성립된 경기는 진행상황까지 총 득점으로 그 경기의 승패를 결정한다.
- 정규경기(9회)로 승부를 가리지 못할 경우 10회부터 승부치기 규정을 적용하여 승부를 가린다.
- 당일 최종 경기는 회수에 관계없이 23시까지 종료함을 원칙으로 하고 22시 45분 이후에는 다음 이닝에 들어갈 수 없다. 단, 다음 이닝에 들어간 경기는 해당 이닝으로 종료한다.
- 결승 경기는 승부치기 규정을 적용하지 않고, 연장 회수에 관계없이 승부를 가리며, 3항을 적용한다. 단, 23시까지 승부를 가리지 못한 경우 준결승 경기는 서스펜디드 경기로 결승전 경기는 재경기로 승부를 가린다.
- 초미세먼지(PM2.5) $150\mu\text{g}/\text{m}^3$ 또는 미세먼지(PM10) $300\mu\text{g}/\text{m}^3$ 가 2시간 이상 지속될 경우(법규상 미세먼지 경보 발령)나 경보 발령 기준 농도를 초과한 경우, 해당 경기운영위원회가 협회와 협의 후 경기취소를 할 수 있다.
- 대회의 콜드게임은 5.6회 10점, 7·8회 7점으로 하고 준준결승전(8강)까지 적용한다.
- 감독이 주심에게 고의 4구를 통보하는 경우, 타자는 1루로 출루한다.
- 협회의 유소년 선수 보호 및 부상 방지 제도에 따라 아래의 투구수 제한 지침을 따른다.
 - 투수의 1일 최다 투구수는 105개로 한다.
 - 아래와 같이 투구수에 따라 의무 휴식일을 갖는다.
 - 1~45개(없음), 46~60개(1일), 61~75개(2일), 76~90개(3일), 91개 이상(4일)
 - 105개를 투구한 투수는 볼카운트에 관계없이 곧바로 교체하여야 한다.
 - 서스펜디드, 더블헤더 등으로 1일 2경기 이상 치를 경우, 1일 최다 투구수를 적용(합산)하고 합산된 투구수에 따른 의무 휴식일을 갖는다.
 - 한계투구를 넘어선 투수가 뒤늦게 확인될 경우 발견 즉시 교체 한다.
 - 투수의 3일 연속 투구를 금지한다.
 - 노히트노런, 퍼펙트 게임을 진행하고 있는 투수가 투구수 제한에 적용될 경우 계속적으로 투구할 수 있으며, 기록이 중단됨과 동시에 교체하여야 한다.
- 경기 중 퇴장 조치된 임원 및 지도자(감독, 코치, 부장, 트레이너)나 선수는 경기에 영향을 주는 행위(관중석에서 사인을 주고받는 행위 등)를 할 수 없으며, 대회 잔여경기 출전 여부는 아래 조항을 따른다.
 - 대회 중 '경기장 질서문란행위에 대한 징계세칙'에 포함되지 않은 단순 퇴장과 경기진행규정 17항, 21항, 22항에 해당되어 지도자 및 선수가 퇴장되는 경우는 해당 경기에만 적용한다.
 - 스포츠공정위원회에서 징계여부를 결정할 경우 징계를 결정할 때까지 징계대상자는

해당 대회의 출전을 즉시 보류한다.

10. 개인상-최우수선수상, 우수투수상, 감투상, 수훈상, 감독상, 지도상, 공로상 등은 대한야구소프트볼 협회 수상자지침에 따라 수상자를 선정하며, 타격상 1·2·3위, 최다도루상, 최다타점상, 최다홈런상, 최다안타상, 최다득점상 등은 개인기록을 기준으로 선정한다.
11. 타격상 대상자는 준준결승전(8강) 진출 팀에서 12타석 이상으로 한다. 단, 동률일 경우 최다타석, 최다 타수, 타점, 루타수 순으로 하며, 개인상 대상자 중 동일한 성적일 경우 타율, 최소타석수, 최소타수, 타 점, 루타수, 홈런 순으로 결정한다.
12. 경기에 출전하는 팀은 선수들이 심장, 호흡기관 등 신체 건강에 이상이 없는지 점검한 후 선수를 출전시켜야 하며, 이로 인한 사고가 발생할 경우 책임은 해당 팀에 있다.
13. 도핑방지규정은 선수의 건강보호와 공정한 경기운영을 위함이며, 협회에 등록된 선수 및 지도자는 한국도핑방지위원회(KADA)의 규정을 숙지하고 준수할 의무가 있다.
14. 협회 등록 소속 선수 및 지도자(감독, 코치, 부장, 트레이너 등)은 항상 도핑을 방지해야 할 의무가 있으며, 한국도핑방지위원회(KADA)의 도핑검사 절차에 어떠한 방식으로도 관여할 수 없다.
15. 본 경기규정에 명시되지 않은 사항은 대한야구소프트볼협회에서 결정하여 시행한다.

제48회 봉황대기 전국고교야구대회

경기 진행 규정

1. 대회에 참가하는 학생선수를 비롯한 모든 참가자는 대한야구소프트볼협회 전국야구소프트볼대회 코로나-19 대응지침을 반드시 준수한다.
2. 당일 경기에 참가하는 팀은 최소 경기개시 60분 전에 출전선수 명단 총 3부를 작성하여 기록실(협회 기록위원)에 제출하여야 하며, 기록실에 출입하는 팀인원은 반드시 마스크를 착용한다.
3. 각 팀별 경기장 출입 인원은 최대 35명을 초과할 수 없다. 초과 인원 발견시 즉시 퇴장조치한다. (선수 최대 30명, 지도자 4명, 트레이너 1명 이내)
4. 당일 첫 경기 대진팀 중 홈팀은 경기시작 1시간 30분 전부터 30분간 필드를 사용할 수 있으며, 연습이 종료되면, 10분 내로 필드를 정리하고 덕아웃 내에 위치하며, 원정팀은 경기시작 50분 전부터 30분간 필드를 사용할 수 있다.
5. 앞 경기가 종료된 후 경기 시작까지 남은 시간이 20분 미만일 경우, 양팀은 필드 연습을 생략하고 월업 후 바로 경기에 들어간다. 경기 시작까지 남은 시간을 고려하여 주심은 내·외야를 반으로 나누 필드 연습의 시행을 결정할 수 있으며, 구장 정리 시에는 외야에서의 연습만 허용한다.
6. 경기 시작 전 양팀 선수단 도열 및 인사는 생략하고 감독과 심판의 홈플레이트 미팅만 간단하게 진행한 후 경기를 시작한다.
7. 심판과 베이스 코치는 경기 중 반드시 마스크를 착용한다.
8. 선수단은 덕아웃 내에서는 마스크를 착용하며, 응원을 자제하고 불필요한 대화와 접촉은 피한다.
9. 선수단은 덕아웃, 필드 등 경기장 내에서 침을 뺏거나 배팅장갑, 배트, 공에 침(타액)을 포함한 이물질을 묻히지 않도록 주의한다.
10. 공격과 수비의 플레이볼은 60초 이내에 해야 한다.
11. 경기 중에 타임요청은 공격과 수비 모두 포함하여 총 3회로 하며, 정규이닝(10회) 이후부터 3이닝당 1회씩 갖게 된다. 단, 이 때 정규이닝의 '타임요청' 횟수는 연장이닝 '타임요청' 횟수에 포함되지 않는다.
12. 지도자의 마운드 방문 제한시간은 30초로 하며, 덕아웃 복귀 시에는 반드시 속보로 이동한다.
13. 감독이나 코치가 타임을 요청하였을 때는 1명의 내야수만이 투수 마운드에 갈 수 있다.
14. 선수는 반드시 양귀 헬멧을 착용하여야 한다. (베이스코치도 헬멧을 의무적으로 착용해야 한다)
15. 타자는 타격 중 불필요한 행위로 타석을 벗어날 수 없으며, 타임을 요청한 타자는 주심의 승낙이 있을 때에만 타석을 떠날 수 있다. 이를 위반할 시 경고 조치한다.
16. 타자가 홈런을 쳤을 때 팀의 감독·코치·선수는 타자가 홈플레이트를 통과하기 전에 타자와 접촉해서는 안 된다. 단, 베이스 코치의 격려 행위는 예외로 한다.

17. 대기타석에는 다음 타순의 선수만 준비할 수 있으며 이외의 선수는 덕아웃 내에 위치하여야 한다.
(위반 시에 심판위원은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.)
18. 주자가 없을 때 투수가 12초 이내에 투구하지 않을 경우 주심은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 볼로 판정한다.
19. 투수가 견제구를 포물선으로 던지는 경우, 첫 번째 경고, 두 번째부터 보크로 판정한다.
20. 전 회에 이어 등판한 투수의 준비투구는 2구로 하고, 그 밖의 경우에는 4구로 한다.
21. 덕아웃 선수는 상대팀의 야유행위나, 과도한 세리모니, 학생선수로서 어긋난 행동을 금지하며 심판위원은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
22. 경기 중 선수 교체 및 어필은 오직 감독만이 할 수 있으며 공식야구규칙에 명시된 어필 사항 이외의 어필을 하는 감독은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.
23. 협회에 등록된 임원 및 지도자(감독, 코치, 부장, 트레이너)만이 덕아웃과 경기장 내에 출입할 수 있으며, 미등록 임원 및 지도자가 발견될 경우 퇴장 조치한다.
24. 대회 중 야구장 공공시설물 훼손과 관련하여 해당자는 스포츠공정위원회를 개최하여 징계한다.