

제54회 전국소년체육대회 야구 12세·15세이하부 운영규정

■ 제1장 경기 규정

제1조 (규칙) 본 대회는 공식야구규칙을 적용한다. 단, 본 규정에 명시되지 않은 동 대회 관련 사항은 전국소년체육대회 운영규정 및 대한야구소프트볼협회에서 결정하여 시행한다.

- 제2조 (경기 성립)** ① 정식 경기는 12세이하부는 4회, 15세이하부는 5회로 한다.(우천강우 콜드게임 포함)
② 조명시설이 없는 구장은 일몰시간 15분 전에 다음 이닝에 들어갈 수 없으며, 다음 이닝에 들어간 경기는 일몰시간까지 경기를 종료하도록 한다. 일몰시간 기준 12세이하부는 1시간 30분(90분), 15세이하부는 2시간(120분) 이전에 시작된 경기는 정식경기로 인정한다.
③ 정규이닝(12세이하부 6회, 15세이하부 7회)으로 승부를 가리지 못할 경우 결승 경기를 포함하여 연장 이닝부터 승부치기 규정을 적용하여 승부를 가리며 이닝에 관계없이 승부를 가린다.

제3조 (대회 경기 규정) ① 대회 기간 중 정식 경기 이외에 경기장 사정으로 인하여 경기를 진행할 수 없을 경우, 경기 개시 및 득점 여부와 관련 없이 추첨으로 승부를 결정한다.(추첨은 선발타순에 따라 각 팀의 9명씩 총 18명이 실시한다.) 단, 결승전 경기는 공동 우승으로 한다.

- ② 콜드게임은 준결승(4강)까지 적용하고 12세 이하부는 4,5회 7점, 15세 이하부는 5,6회 7점으로 한다.
③ 감독이 주심에게 고의 4구를 통보하는 경우, 타자는 1루로 출루한다.
④ 각 팀은 총 2회의 4심 합의 판정을 요청할 수 있으며, 정규이닝(12세 이하부 6회, 15세 이하부 7회) 이후에는 잔여회수가 그대로 유지된다. 4심 합의 후의 판정은 번복되지 않으며, 판정불복이나 어필을 계속할 시 바로 퇴장 조치한다.
⑤ 협회의 유소년 선수 보호 및 부상 방지 제도에 따라 아래의 투구수 제한 지침을 따른다.
1. 투수는 변화구 투구가 가능하며 12세이하부는 한 경기에 3이닝, 15세이하부는 한 경기 4이닝을 투구할 수 있으며, 12세·15세이하부 모두 최다 투구수는 60개다. 이닝 중 투구 수가 60개를 초과하는 경우 해당 타자와의 대결이 종료될 때까지는 투구할 수 있으며, 이후 교체되어야 한다.
2. 한번 교체된 투수는 다시 투수가 될 수 없다.
3. 최다 투구수 60개 이상을 투구한 투수는 볼카운트에 관계없이 즉시 교체하여야 하며 12세·15세이하부 모두 다음 날 투수로 출전할 수 없다.
4. 한계투구를 넘어선 투수가 뒤늦게 확인될 경우 발견 즉시 교체한다.
5. 투수의 3일 연속투구를 금지한다.

■ 제2장 대회 방식 및 경기 일정

제1조 (대회 방식) ① 본 대회는 토너먼트로 진행한다.

- ② 대회 진행은 대한야구소프트볼협회가 주관한다.
③ 협회 홈페이지에 공지되어있는 공인배트(비목재) 리스트에 포함된 모델(12세·15세이하부)만 종별에 따라 사용할 수 있으며, 위반 시 야구 배트 사용에 따른 징계세칙에 따른다.

- ④ 12세·15세이하부 경기는 유소년 선수 보호 및 부상 방지를 위하여 1루 안전베이스를 사용한다.
- ⑤ 15세이하부는 지명타자 제도를 시행한다.

제2조 (대회 일정의 변경) 해당 지역의 아래와 같은 미세먼지 주의보 및 경보 시 경기 취소를 검토할 수 있다.

등급	미세먼지(PM10)	초미세먼지(PM2.5)
주의보	시간당 평균농도 150 $\mu\text{g}/\text{m}^3$ 이상 (2시간 지속)	시간당 평균농도 75 $\mu\text{g}/\text{m}^3$ 이상 (2시간 지속)
경보	시간당 평균농도 300 $\mu\text{g}/\text{m}^3$ 이상 (2시간 지속)	시간당 평균농도 150 $\mu\text{g}/\text{m}^3$ 이상 (2시간 지속)

■ 제3장 대회 참가 및 출전

제1조 (덕아웃 출입) 덕아웃과 경기장 내에는 협회 등록 지도자(감독, 코치, 부장, 트레이너)와 참가선수 리스트에 있는 선수만 출입할 수 있다. 이를 위반할 경우 첫 번째는 경고, 두 번째는 감독을 퇴장 조치한다.

제2조 (부정선수 출전 시) 경기 중에 무자격 선수의 출장이 발각 되었을 경우 해당 팀은 몰수게임 처리되며, 해당 시·도는 차기 대회에 출전할 수 없다. 단, 경기 종료 후 이의 제기는 승패를 바꾸지 못한다.

■ 제4장 경기 진행규정

제1조 (선수 및 지도자의 출전) ① 경기에 출전하는 선수와 교체 대상 선수는 전국소년체전 참가선수 리스트와 출전선수 명단에 모두 명시된 선수에 한한다.

② 당일 경기에 참가하는 팀은 최소 경기개시 60분 전에 출전선수 명단 총 3부를 작성하여 기록실(협회 기록원)에 제출하여야 한다. 선발출전선수와 교체선수가 모두 기재되어야 하며 공식기록원과 참가선수리스트와 출전선수 명단을 대조 및 확인하여야 한다. 출전선수 명단을 제출한 후에는 변경할 수 없다. 단, 심판이 판단하여 맹백한 부상을 인정하는 경우 출전선수 명단 변경이 가능하며, 해당 선수는 당일 경기에 출전할 수 없다.

③ 경기 중 선수 교체 및 어필은 오직 감독만이 할 수 있으며 공식야구규칙에 명시된 어필 사항 이외의 어필을 하는 감독은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.

제2조 (경기준비 및 워밍업) ① 경기에 출전하는 팀은 선수들이 심장, 호흡기관 등 신체 건강에 이상이 없는지 점검한 후 선수를 출전시켜야 하며, 이로 인한 사고가 발생할 경우 책임은 해당 팀에 있다.

② 당일 첫 경기 대진팀 중 홈팀은 경기시작 전부터 30분 간 필드를 사용할 수 있으며, 연습이 종료되면, 10분 내로 필드를 정리하고 덕아웃 내에 위치하며, 원정팀은 이후부터 30분 간 필드를 사용할 수 있다. 연습시간 배분은 현장의 지시에 따른다.

③ 앞 경기가 종료된 후 경기 시작까지 남은 시간이 20분 미만일 경우, 양 팀은 필드 연습을 생략하고 워밍업 후 바로 경기에 들어간다. 경기 시작까지 남은 시간을 고려하여 주심은 내·외야를 반으로 나눠 필드

연습의 시행을 결정할 수 있으며, 구장 정리 시에는 외야에서의 연습만 허용한다.

제3조 (도핑방지 의무) ① 도핑방지규정은 선수의 건강보호와 공정한 경기운영을 위함이며, 협회에 등록된 선수 및 지도자는 한국도핑방지위원회(KADA)의 규정을 숙지하고 준수할 의무가 있다.

② 선수 및 지도자(감독, 코치, 부장, 선수관리담당자 등)은 항상 도핑을 방지해야할 의무가 있으며, 한국도핑방지위원회(KADA)의 도핑검사 절차에 어떠한 방식으로도 관여할 수 없다.

제4조 (경기의 진행) ① 경기는 심판의 출장과 동시에 감독과 선수단의 정렬 후에 홈플레이트 미팅과 동시에 시작한다.

② 선수단은 덕아웃, 필드 등 경기장 내에서 침을 뱉거나 배팅장갑, 배트, 공에 침(타액)을 포함한 이물질을 묻히지 않도록 주의한다.

③ 공격과 수비의 교대는 60초 이내에 해야 한다.

④ 경기 중에 지도자의 타임요청은 공격과 수비 모두 포함하여 총 3회로 하며, 정규이닝(12세이하부 6회, 15세이하부 7회) 이후부터 3이닝 당 1회를 추가한다. 단, 이 때 정규이닝의 '타임요청' 횟수는 연장이닝 '타임요청' 횟수에 포함되지 않는다.

제5조 (경기 스피드업) ① 지도자 및 포수의 마운드 방문 제한시간은 30초로 하며, 복귀 시에는 속보로 이동한다.

② 감독이나 코치가 타임을 요청하였을 때는 1명의 내야수만이 투수 마운드에 갈 수 있다.

③ 감독, 코치, 선수가 경기 중 공식기록원의 판정에 대한 어필로 경기를 지연시킬 경우 심판은 첫 번째는 경고, 두 번째부터는 바로 퇴장 조치한다.

④ 타자는 타격 중 불필요한 행위로 타석을 벗어날 수 없으며, 타임을 요청한 타자는 주심의 승낙이 있을 때에만 타석을 떠날 수 있다. 이를 위반할 시 경고 조치한다.

⑤ 경기가 진행되는 상황에서 야수가 불필요하다고 인정되는 타임을 요구할 때 심판은 불응할 수 있다.

⑥ 경기 중단 시에 베이스코치가 코치박스를 벗어났을 경우 경기 재개 시 속보로 코치박스로 복귀한다.

⑦ 대기타석에는 다음 타순의 선수만 준비할 수 있으며 이외의 선수는 덕아웃 내에 위치하여야 한다. 위반 시에 심판은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.

⑧ 주자가 없을 때 투수가 12초 이내에 투구하지 않을 경우 주심은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 볼로 판정한다.

⑨ 투수가 견제구를 포물선으로 던지는 경우, 첫 번째 경고, 두 번째부터 보크로 판정한다.

⑩ 전 회에 이어 등판한 투수의 준비투구는 2구로 하고, 그 밖의 경우에는 4구로 한다.

제6조 (경기 중 금지행위) ① 타자가 홈런을 쳤을 때 팀의 감독·코치·선수는 타자가 홈플레이트를 통과하기 전에 타자와 접촉해서는 안 된다. 단, 베이스 코치의 격려 행위는 예외로 한다. 이를 위반할 경우 심판은 첫 번째는 해당 팀에 경고, 두 번째부터는 위반자를 바로 단순 퇴장 조치한다.

② 공을 갖고 있지 않은 야수가 주자에게 빈 글러브로 태그 행위를 할 수 없다. 이를 위반할 경우 심판은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.

③ 포수는 자신이 공을 갖고 있지 않은 경우 득점을 시도하는 주자의 주로를 막을 수 없다. 만약 심판의 판단으로 공을 갖고 있지 않은 포수가 주로를 막는 경우 심판은 주자에게 세이프와 포수에게 경고를 선언한다. 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.

④ 경기 중 선수는 상대팀에게 위화감과 불쾌감을 주는 언행, 야유행위나, 과도한 세레모니, 학생선수로서

어긋난 행동을 금지하며 위반 시에 심판은 첫 번째는 경고, 두 번째부터 바로 퇴장 조치한다.

제7조 (유니폼 및 장비) ① 지도자와 선수는 경기 유니폼을 항상 단정히 착용하고 경기에 출전하며, 12세 이하부는 보호장비(턱끈 부착 양귀헬멧, 포수장비, 샷보대 등)을 착용하고 경기 출전을 권장한다.

② 경기에 출전하는 선수는 자신이나 다른 선수에게 위험한 장비(보석류 포함)를 착용하지 않는다

③ 경기에 출전하는 선수의 유니폼 번호는 반드시 참가선수 리스트에 기재된 것과 동일해야 한다. 부득이하게 유니폼을 지참하지 못한 경우 심판, 공식기록원, 상대 팀에 해당 사실을 알린다.

④ 덕아웃, 벤치 밖에는 일체의 용구를 놓아두지 못한다.

⑤ 선수는 반드시 양귀 헬멧을 착용하여야 하며, 베이스코치도 헬멧을 의무적으로 착용해야 한다.

■ 제5장 징계 및 포상

제1조 (징계 적용) ① 대회 몰수게임과 선수 퇴장 관련된 사항은 해당 경기에 대해서만 적용한다.

② 경기 중 퇴장 조치된 임원 및 지도자(감독, 코치, 부장, 선수관리담당자)는 경기에 영향을 주는 행위(관중석에서 사인을 주고받는 행위 등)를 할 수 없으며, 사건의 경중에 따라 해당 건에 대하여 스포츠공정위원회에 회부할 수 있다.

③ 대회 중 야구장 공공시설물 훼손과 관련하여 해당자는 스포츠공정위원회를 개최하여 징계한다.

④ 경기 감독관은 경기 진행과 관련하여 불성실한 경기 운영으로 팀 승패 및 개인 기록에 영향을 미치는 경기라고 판단될 경우, 즉각 개입하여 엄중 경고 조치하고 계속된 행위 발생 시 관련자(지도자, 선수)는 심판의 지시로 즉각 퇴장 조치하며, 스포츠공정위원회에서 해당자를 징계한다.

제2조 (대회 중 위반 행위에 대한 제재 조치) ① 대회에 참가한 지도자 및 학생선수가 스포츠공정위원회의 「위반행위 별 징계 기준」과 「대회 중 경기장 질서 문란행위에 대한 징계 기준」에서 규정하고 있지 않은 위반 행위를 저질렀을 경우 적용한다.

② 위반 행위 및 제재 기준은 아래와 같다.

위반 행위	제재(출전정지)
논쟁의 지연(5분 이상)	퇴장/스포츠공정위원회 회부
심판에게 불필요한 발언, 행동, 접촉, 욕설	
폭력적으로 장비를 던지는 행위(헬멧, 배트 포함)	
심판/선수 대립	
벤치 클리어링	
폭행	
팬, 학부모, 경기 임원(감독관 등)과의 용인할 수 없는 대립	
시설 및 기물 파괴	
경기 중 덕아웃과 스탠드 간 커뮤니케이션	(감독) 1~2경기
타자에게 몸에 맞는 볼을 고의로 던지는 행위	퇴장 / 1~3경기
덕아웃에서 경기장 안으로 장비를 던지는 행위	퇴장 / 1~3경기
마운드 차징(타자가 투수 방향으로 이동해 투수와 대립)	퇴장 / 1~2경기
타자의 머리 부분에 고의로 볼을 던지는 행위	퇴장 / 1~3경기
불법 배트 및 외부 물질/변질된 볼을 사용하는 행위	퇴장 / 1~3경기

퇴장 조치 후 덕아웃에 머무는 행위	1~2경기
플레이 종료 전 덕아웃 밖으로 나와 경기를 방해하는 행위	퇴장 / 1~3경기
지나친 응원(상대 투수의 투구를 방해하는 말 또는 행위, 상대팀 야유, 춤추기, 예의에 벗어난 말 또는 행위, 국기문란 노래 등)	(1차 경고) 퇴장 / 1~3경기
지나친 세리머니(경기 중 및 경기 종료 직후) * 물 뿌리기, 장비, 로진 등을 던지는 행위 등 * 세리머니로 인한 타자/주자의 아웃	(1차 경고) 퇴장 / 1~3경기
경기 전·후 선수단 상호 간 인사 또는 하이파이브 거부	(감독) 퇴장 / 1~2경기
지정 구역 외 흡연 행위	1경기

- ③ ②항 기준에 따라 위반 행위가 적발 되었을 경우 당 경기에 배정된 심판 전원과 경기 감독관이 위반 행위에 대한 제재(출전정지 또는 스포츠평정위원회 회부)를 결정한다.
- ④ 위반 행위가 발생한 시점과 위반자 소속, 성명을 포함한 기본 정보와 위반 행위에 대한 '전국대회 위반 행위 보고 및 제재 결정서'를 작성하여 협회 사무처에 제출하고 사무처는 위반자 및 소속 팀에 최종 제재를 통보한다.
- ⑤ 위반자를 특정할 수 없을 경우 소속 팀 감독을 제재한다.

제3조 (포상) 단체상은 우승, 준우승, 3위이며, 개인상은 최우수선수상을 시상한다.

■ 제6장 대회 참가팀의 의무

제1조 (의무) ① 대회에 참가하는 팀은 반드시 대한야구소프트볼협회 경기인 등록규정 및 본 대회 운영규정을 확인하고 숙지해야할 의무가 있다. 미확인(숙지)에 따른 불이익은 해당 팀이 감수하여야 한다.