



#playeverywhere

2024 WBSC 베이스볼5 공식 규정

OFFICIAL WBSC BASEBALL5 RULEBOOK 2024



BS



CONTENTS

01 경기장	2
02 경기구성	5
03 경기규정	6
04 경기종료	11
05 부록	12



베이스볼5(Baseball5) 또는 B5는 전형적인 야구와 소프트볼의 현대화된 버전으로,
야구와 소프트볼의 동일한 기본 원칙을 따르는 젊고 빠르며 역동적인 경기이다.

**베이스볼5는 단지 고무공 하나만을 가지고,
언제 어디서나 즐길 수 있는 종목이다.**

미.경기장

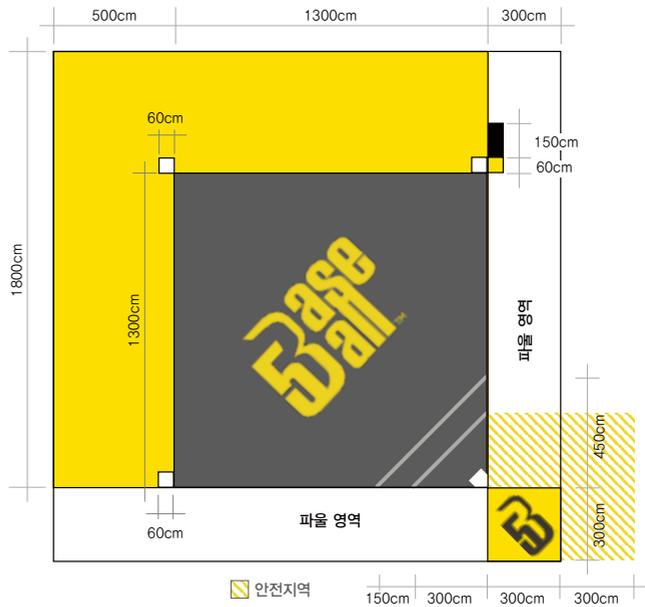
■ 내야 / 외야 (INFIELD / OUTFIELD)

내야는 각 코너에 베이스(-루)가 있는, 정사각형 형태이며, 각 베이스간 거리는 13m 또는 42.5ft이다.(그림1의 회색 영역). 외야는 페어존(Fair Territory)의 나머지 영역, 즉 내야와 외야펜스 사이의 영역이다.(그림1의 노란색 영역)

각 베이스는 홈베이스 뒤에 위치한 배터박스(그림1)에서 시작하여 시계 반대 방향으로 1루, 2루, 3루로 지정한다.

- 60cm = 2ft
- 100cm = 3.2ft
- 150cm = 5ft
- 300cm = 10ft
- 450cm = 15ft
- 500cm = 16.5ft
- 1,300cm = 42.5ft
- 1,800cm = 59ft

Safety zone:
The safety zone is an area to be cleared from any potential hazards (such as table, chairs, cameras, Etc.) In order to protect the players.



<그림1>

■ 안전지역 (SAFETY ZONE)

안전지역은 선수보호를 위해, 모든 잠재적 위험요소(테이블, 의자, 카메라 등)를 제거해야하는 지역이다.

■ 페어존(FAIR TERRITORY)

페어존(그림1의 어두운 색상과 밝은 색상이 있는 지역)은 사방 18m 선으로 둘러싸인 정사각형 형태이며, 홈베이스를 포함한 4개의 코너로 이루어져 있다. 홈베이스 앞에 위치한 노히트존(no-hit zone)은 페어존이 아니다. 다만 노히트존을 표시하는 대각선은 페어존에 속하며, 경기장을 나타내는 라인은 노히트존 라인을 제외하고 모두 5cm(2inch) 너비여야 한다.

■ 노히트존(NO-HIT ZONE)

홈베이스에서 시작하여 1루 파울라인 상에 4.5m(15ft) 떨어진 지점과, 홈베이스에서 시작하여 3루 파울라인 상에 4.5m(15ft) 떨어진 지점을 연결하는 직선을 그려 완성된 삼각형 모양의 영역을 노히트존이라 한다. U15부는 홈에서 3m 떨어진 지점을 연결한다.

■ 배터박스(BATTER'S BOX)

배터박스는 사방 3m(10ft)의 선으로 둘러싸인 사각형의 모양이다. 배터박스는 페어존 밖에 위치하며, 1루 파울라인과 3루 파울라인을 홈베이스 끝에서 교차 연장하여 만들어진다.



<그림2>

■ 베이스(BASES)

모든 베이스의 이상적인 모양과 크기는 사방 60cm(2ft)의 선으로 둘러싸인 정사각형이다. 베이스는 바닥에 간단히 그릴 수 있다. 2루 베이스와 3루 베이스는 외야에 위치하며, 홈베이스는 노히트존에 위치한다. 1루 베이스는 외야와 파울존에 2개가 있다.

02.경기 구성

■ 1루 베이스(FIRST BASE)

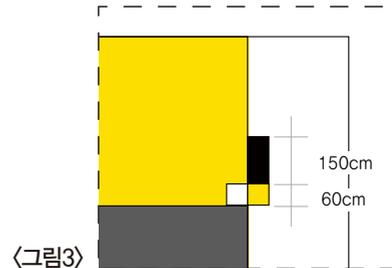
충돌 방지를 위해 1루 베이스는 더블베이스를 사용한다. 수비수는 페어존에 위치한 베이스를 사용하고(3번 그림의 흰색 베이스, 1루 베이스라 한다.), 타자주자는 파울존에 위치한 베이스(그림3의 노란색 베이스, 안전베이스라 한다.)를 사용한다.

※ 타자주자는 아래에서 설명하는 상황(페어존의 베이스를 사용할 수 있는)을 제외하고는 반드시 파울존의 베이스를 통과하여 달려야 한다.

1. 1루 베이스에서 어떠한 플레이도 없을 경우
2. 수비수가 잘 못 던진 공을 수비수가 잡기 위해 불가피하게 파울지역으로 가서 공을 잡아야 하는 경우 (단, 타자주자가 1루 베이스(안전베이스)에 도달하기 전에), 수비수는 타자주자와의 충돌을 피하기 위해 안전베이스를 사용할 수 있다.

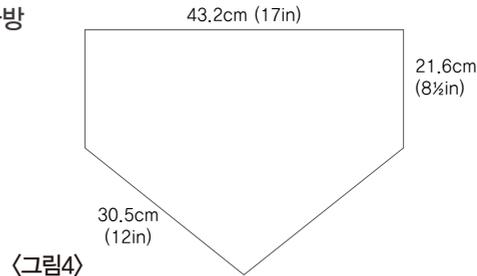
일단 타자주자가 1루 베이스를 지나 2루 베이스로 진루하려는 의도를 보였을 경우, 주자는 반드시 페어존의 1루 베이스로 귀루하여야 한다.

세이프 상황을 유지하기 위해, 타자주자는 반드시 안전베이스를 포함한 지역과 이 영역에 붙어 1.5m(5ft) 확장한 세이프존(Safe Area)에 머물러야 한다(그림 3의 검은색 영역). 타자주자가 세이프존에 접촉하고 있지 않은 경우, 타자주자는 태그에 의해 아웃 당할 수 있다. <그림3 참고>



■ 홈베이스(HOME PLATE)

홈베이스(야구와 소프트볼과 같이)는 사방 43.2cm(17in) 정사각형의 두 코너를 제거하고, 하나의 선은 그대로 43.2cm(17in)로 남겨두며, 해당 선과 인접한 두 개의 선은 21.6cm(8 1/2in)이다. 그리고 이 선들과 인접하여 오각형을 만드는 두 개의 선은 30.5cm(12in)이다. <그림4 참고>



■ 펜스(FENCE)

펜스의 이상적인 높이는 100cm(3ft)이다. 그러나 각 대회 of the 조직위원회는, 벽을 사용하거나 땅에 마킹을 하는 등의 경기장을 표기하는 방식을 결정할 수 있다. 이러한 경우, 로컬룰을 확립하고 모든 대회참가자에게 공지하여야 한다.

■ 공(BALL)

WBSC 베이스볼5 공식대회는 WBSC 베이스볼5 공인구를 사용한다.

- WBSC는 베이스볼5를 관장하는 단독 국제기구로 공과 장비의 인증, 승인, 라이선싱을 할 수 있다.
- WBSC가 승인한 대회는 WBSC의 베이스볼5 공인구를 사용하여 경기를 진행하여야 한다.

■ 1루 베이스(FIRST BASE)

충돌 방지를 위해 1루 베이스는 더블베이스를 사용한다. 수비수는 페어존에 위치한 베이스를 사용하고(3번 그림의 흰색 베이스, 1루 베이스라 한다.), 타자주자는 파울존에 위치한 베이스(그림3의 노란색 베이스, 안전베이스라 한다.)를 사용한다.

■ 팀 선수(Team Players)

경기 중 출전하는 각 팀 선수는 5명이다. 만약 각 팀이 경기장에 나갈 최소 선수 수를 충족시키지 못할 경우, 팀은 경기자격을 박탈당하고 경기는 종료된다.

출전선수명단에 올라갈 수 있는 각 팀의 최대 선수 수는 8명이다.(선발 5명, 후보 3명)

■ 혼성팀(MIXED TEAMS)

혼성경기에서 각 팀은 반드시 남,녀 최소 2명의 선수가 출전하여야 한다.

공식 라인업에도 동일하게 적용된다.

■ 복장(OUTFIT)

보호용 테이핑은 심판위원(Game Official)에게 공지 및 승인 완료 후, 부상방지의 목적으로만 사용 가능하다. 이 사항은 반드시 경기 시작 전에 심판위원에게 알리고 승인을 받아야 한다.

■ 라인업(LINE-UP)

각 팀의 지도자는 반드시 경기 시작 15분 전에, 규정에 부합하게 라인업 카드를 작성하고 서명한 라인업 카드를 기록위원(Table official)에게 제출하여야 한다. 대회조직위는 최대 경기시작 90분 전에 라인업카드 제출을 요구할 수 있다. 지도자의 부재 시, 팀의 총무나 주장이 라인업 카드 제출의 책임을 가진다. 라인업 카드의 사본은 반드시 경기 시작 전에 상대팀에게 전달되어야 한다.

03.경기 규정

- 홈팀의 수비, 원정팀의 공격으로 경기를 시작한다.
- 수비팀은 공수교대를 위해 공격팀 세 명의 선수를 아웃시키는 것을 목표로 한다. 공수교대가 이루어지면, 수비팀은 공격을 하고 공격팀은 수비를 한다.
- 공격팀은 득점을 목표로 한다. 득점은 공격수가 수비에 의한 아웃 없이 모든 베이스를 터치하고 안전하게 홈베이스에 돌아오는 것을 완료했을 때 이루어진다.

■ 수비 팀(DEFFENSIVE TEAM)

수비팀 5명의 선수는 플레이를 시작하기 위해 페어존에 위치하여야 한다.

- 포지션 : 1루수, 2루수, 3루수, 유격수, 미드필더
- <그림5>는 수비의 전형적인 포메이션을 보여준다. 그러나 수비수는 팀 작전에 의해 자유롭게 포메이션을 변경할 수 있다.



<그림5>

■ 공격 팀(OFFENCE / OFFENSIVE TEAM)

각 팀은 1번부터 5번까지 5명의 선발선수와 3명의 후보선수를 라인업카드에 작성하여야 한다. 타순은 선수교체가 이루어지지 않는 한 지켜져야 하며, 교체로 경기에 들어가는 선수는 나오는 선수의 타순을 대체한다.

■ 타격(HITTING / BATTING)

- 타격은 타자가 배터박스 안에 완전하게 위치한 상태에서 이루어져야 한다.
- 타자는 타격시 배터박스의 선에 접촉하거나 밟고 있을 수 있다.
- 타자는 배터박스에 위치한 후, 타격할 손을 들어 타격의사를 보여줘야 한다.
- 타격은 반드시 손바닥이나 주먹으로 하여야 한다.
- 타격이 완료된 공은 수비수가 처리하여도 된다.

■ 부정타격(ILLEGAL HITTING)

타격한 공의 첫 번째 바운드는 반드시 공이 노히트존을 통과 후 이루어져야 한다. 그리고 타격한 공은 어느 수비수의 몸에도 닿지 않았을 경우 외야펜스까지 도달할 수 있어야 한다.

※ U-15 또는 그 이하 연령부에서는 부정타격이나 파울 시, 타격기회를 1회 추가로 부여한다.



<그림6>

■ 점수(POINTS / RUNS)

득점은, 세 명의 공격 선수가 아웃되어 이닝이 끝나기 전에(3아웃 전에), 주자가 규정에 따라 진루하여 1루와 2루, 3루 베이스를 거쳐 홈베이스에 도달하면 주어진다. 1명의 주자 당 1점이 기록된다.

※ 예외 : 단 주자가 홈베이스로 향하는 도중에 3아웃이 되는 플레이가 이루어졌다면, 득점은 인정되지 않는다.

- 타자주자가 1루에 도달하지 못하고 아웃 되었을 때.
- 주자 중 어느 한 명의 주자가 포스아웃이 되었을 때.
- 선행주자가 베이스에 도달하지 못하고 아웃 되었을 때.

플라이 아웃 상황에서, 수비가 뜬 공을 잡기 전까지 각 주자들은 반드시 본래 베이스로 귀루하거나, 베이스에 달고 있어야 한다. 그렇지 않으면 공을 소유한 수비수가 다음 플레이에 앞서 베이스를 터치함으로써 주자는 아웃될 수 있다.



※ 홈베이스에서의 충돌을 방지하기 위해, 3루에서 홈으로 진루하는 주자는 홈베이스를 밟는 대신에 배터박스를 밟음으로써 점수를 얻을 수 있다.

■ 아웃(OUTS)

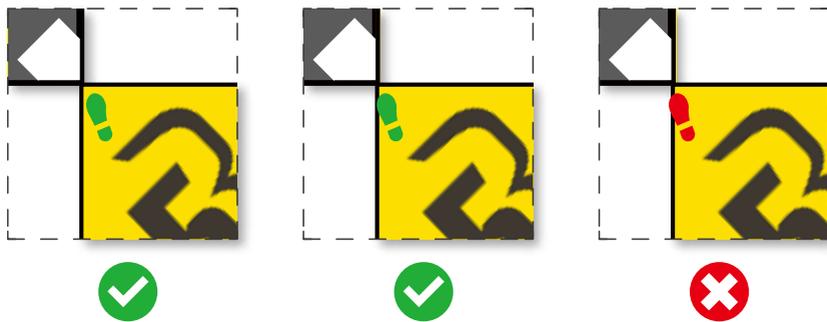
수비팀은 공격으로 전환하기 위해, 한 이닝에서 공격팀을 세 번 아웃 시켜야 한다.

1. 수비팀이 “아웃” 을 시킬 수 있는 방법

- 공을 소유한 채, 주자가 진루해야하는(포스아웃 상황) 베이스를 터치하는 경우
- 타격한 공이 바운드 되기 전에 잡는 경우, 플라이 아웃
- 플라이 아웃 상황에서 주자가 귀루해야 하는 베이스를 공을 소유한 채 터치하는 경우
*주자가 이미 다음 베이스를 지나간 경우, 주자는 반드시 반대 순서로 귀루하여야 한다.
- 베이스에 닿고 있지 않은 주자를 태그한 경우, 태그는 공을 친 손으로 주자를 터치하는 경우를 말한다.
- 타자주자가 1루 베이스에서 세이프가 되었지만, 세이프존에 머무르지 못하고, 세이프존 바깥에 있는 순간 수비수가 태그한 경우.

2. 공격팀이 부정행동을 통해 스스로 아웃되는 경우

- 공을 치는 순간, 배터리박스의 선을 넘어선 경우
(배터리박스의 선은 배터리박스의 일부로 취급한다),<그림7 참고>
- 파울지역으로 타격한 경우.
- 타격한 공이 페어지역에서 바운드 된 후, 1루 베이스와 3루 베이스를 통과하기 전에 파울지역으로 나간 경우.
- 타격한 공에 주자가 맞은 경우.
- 타격 시, 공을 전혀 맞지 못한 경우.
- 타격 시, 고의적으로 속임동작을 한 경우
**속임동작이란, 타격에 사용하기로 알려준 손이 아닌 다른 손으로 타격한 경우 / 타격모션을 시작한 뒤에 멈춘 후 다시 타격하는 경우.



<그림7>

- 타격한 공이 바운드 되기 전에, 펜스에 닿거나 펜스를 넘어간 경우.
- 타격한 공이 어느 수비수의 몸에도 닿지 않고 외야 펜스에 도달하지 못한 경우
- 타순을 지키지 않고 다른 동료의 타격 순서에 타격한 경우
***이 경우 타격한 선수는 아웃되고, 타순상의 다음 타자가 타격한다.
수비팀은 상대편의 부정타격을 다음 타자가 타격하기 전에 심판위원에게 알려야 한다.
- 타자가 타격하기 전에, 주자가 베이스를 벗어난 경우(주자아웃).
- 주루 중에 앞 주자를 추월하는 경우.
- 두 명 이상의 주자가 동일한 베이스에 있는 동안 태그를 당한 경우
(포스아웃 상황이 아닐 경우, 타순 상 뒤에 있는 선수가 아웃).
- 타격한 공이 페어지역에 도달하기 전에 배터리박스의 바깥을 밟았을 경우.
- 태그를 피하기 위해 타자나 주자가 슬라이딩/다이빙을 하는 경우.
****베이스볼5에서 공격자의 슬라이딩/다이빙은 금지된다.

※ 주자는 수비수와 충돌을 피하기 위해 가능한 모든 조치를 해야한다.
심판위원이 주자가 충돌을 피할 수 있었다고 판단 시, 주자는 아웃이다.

■ 볼 데드(DEAD BALL)

유효한 타격 후에, 공이 경기장을 벗어나 수비수가 더 이상 플레이를 할 수 없는 경우 경기는 중단된다. 이 경우 아래의 사항 중 하나가 적용된다.

- 수비수의 몸에 맞지 않고 경기장을 벗어난 경우, 추가진루권은 주어지지 않는다.
*만약 수비수가 공을 완벽하게 소유한 상태로 경기장을 벗어난 경우에는 볼 데드 상황이 아니다.
- 수비수의 실책일 경우에만 추가진루권이 주어진다.
- 실책은 심판위원에 의해 선언되며, 수비수가 송구를 잘못하거나 포구하지 못한 경우 선언된다.
- 실책이 선언된 경우, 주자는 ‘수비수가 공을 던진 순간’ 도달하고자 했던 베이스보다 한 베이스 추가로 진루한다.
- 심판위원이 주루방해를 선언한 경우 볼 데드가 된다(주자는 한 베이스 진루한다).

■ 주자만루, 2아웃(BASES LOADED, TWO OUTS—SPECIAL CASE)

2사 만루상황에서 3루 주자가 다음 타자인 경우(타순에 따라), 각 주자는 한 베이스씩 이동한다. 3루 주자는 타자, 2루 주자는 3루 주자, 1루 주자는 2루 주자가 되며, 타순에 따라 벤치에 있던 선수가 대주자로 1루 주자가 된다.
대주자는 성별의 비율에 맞춰 기용되어야 한다.

다섯 명의 선수만이 참가하는 팀의 경우, 해당 이닝의 첫 번째 아웃이 된 선수가 대주자로 기용된다. 어떠한 경우에도 타순은 지켜져야 한다.

■ 스포츠맨십에 어긋난 행동(UNSPORTSMANLIKE BEHAVIOUR)

심판위원이 선수단의 구성원 중 어떠한 누구라도 스포츠맨십에 어긋나는 행동을 하는 경우를 발견한 경우, 해당 인원은 경기에서 퇴장당할 수 있다. 선수단 구성원 중 심판위원의 판정에 항의하는 경우 구두/서면 경고를 할 수 있다. 같은 인원에게 대한 두 번째 경고는 퇴장으로 이어질 수 있다.

이물질(파인타르 등)을 사용하는 경우나 스포츠맨십에 어긋난 행동을 하는 선수는 퇴장당할 수 있다.

※ 경기 중 퇴장은, 해당대회 최소 1경기 출장정지로 귀결될 수 있다.

■ 수비방해(INTERFERENCE)

심판위원이 주자가 수비플레이를 방해했다고 판단하면, 볼 데드 상황이 되며, 수비방해를 한 주자는 아웃이 된다. 수비수가 타격한 공을 잡으려 하는 동안 수비방해가 발생한 경우에도 타자/주자는 아웃된다. 이때 다른 주자들은 본래 베이스로 돌아간다.

■ 주루방해(OBSTRUCTION)

심판위원이 타자주자 또는 주자가 진루 중에 수비수에 의해 방해를 받았다고 판단 시, 볼 데드 상황이 된다. 이 경우 모든 주자는 주루방해가 선언되지 않았을 경우에 도달했을 베이스로 진루한다.

■ 타임(TIME)

공을 소유한 수비수는 플레이가 완료된 상황에서 두 손을 들어 타임을 요청할 수 있다. 주심이 타임을 받아주기 전까지 인플레이 상황이며, 타임이 승인되면 볼 데드 상황이 된다.

매 세트마다, 각 팀은 30초 작전타임을 한번 사용할 수 있다. 타임요청은 코치가 주심에게 요청하여야 하며, 다음 플레이가 진행되기 전에 타임요청이 받아들여질 수 있다.

■ 교체(SUBSTITUTIONS)

1.전술상의 교체

– 전술상의 교체는 공수교대 시간에 언제든지 진행할 수 있다. 후보선수는 오직 한번만 경기에 출장할 수 있다. 그러므로 후보선수는 교체아웃되면 재출장이 불가하다.
선발선수는 라인업 상 자신의 타순에만 재출장이 가능하다.

2.부상으로 인한 교체

– 선수가 부상을 당한 경우에는 언제든지 교체가 가능하다. 부상을 당한 선수는 재출장이 불가하다. 경기가 3세트제로 진행되는 경우, 부상을 당한 선수는 모든 세트에 출전이 불가하다.

3.일시적 출혈/부상으로 인한 교체

– 충돌 등으로 인해, 일시적인 출혈이 있거나 치료가 필요한 선수는 경기장을 떠나 치료를 받아야 한다. 이 선수가 다시 경기에 투입하려면, 이닝이 종료될 때까지 기다려야 한다. 임시교체는 팀이 요청하지 않을지라도 경기위원회에 의해 진행될 수 있다. 임시교체는 교체횟수에 포함되지 않아, 임시출전선수는 출장/재출장 기회를 잃지 않는다.

04.경기 종료

경기는 5회말이 종료 되었을 때, 한 팀이 다른 한 팀보다 득점이 많을 경우 종료된다.

원정팀의 5회초 공격이 종료되었을 때, 홈팀이 원정팀보다 앞서 있는 경우, 게임은 종료되고 홈팀이 승리한다.

3세트제 경기에서는 2세트를 먼저 이기는 팀이 승리한다.

■ 타이브레이크(승부차기 / TIE-BREAK)

5회말 종료 후 양팀이 동점인 경우, 한 팀이 다른 팀보다 더 많은 점수를 얻을 때까지 연장전을 진행한다.

- 첫 번째 연장이닝은 1루에 주자가 있는 상황으로 시작한다.(이전 이닝의 마지막 타자)
- 두 번째 연장이닝은 1루와 2루에 주자가 있는 상황으로 시작한다.
(이전 이닝의 마지막 타자와 그 이전 타자)
- 세 번째 연장이닝부터는 만루상황에서 시작한다.
(이전 이닝의 마지막 타자와 그 이전 타자, 그리고 그 이전 타자)
- 주자는 반드시 타순에 따라 베이스에 위치하여야 한다.

■ 런어헤드(RUN-AHEAD)

런어헤드 규정은 3회 15점, 4회 10점이다.

05.부록

■ 부록1

공식 라인업 카드



OFFICIAL LINE-UP

STARTERS

1	NAME	M/F	N ^o
1			
2			
3			
4			
5			

SUBSTITUTES

1	NAME	M/F	N ^o
1			
2			
3			

COMPETITION

PLACE

DATE

GAME # SET #

VISITOR

HOME

TEAM

MANAGER

SIGNATURE

- 선발 선수
- 이름, 성별, 등번호
- 후보 선수
- 대회명, 장소, 일자, 경기번호, 홈팀, 원정팀, 팀명, 감독, 서명

■ 부록2

공식 스코어 카드



OFFICIAL SCORE CARD

VISITOR LINE-UP

1	SUB	M	F	N ^o	INNING	1	2	3	4	5	6	7	8	9	TOTAL
1															
2															
3															
4															
5															

HOME LINE-UP

1	SUB	M	F	N ^o	INNING	1	2	3	4	5	6	7	8	9	TOTAL
1															
2															
3															
4															
5															

Competition

Place

Date

Game # Set #

Visitor

Home

Home Plate Official

1st Field Official

2nd Field Official

3rd Field Official

Table Official

TIME OUTS

VISITOR HOME

ERRORS

VISITOR HOME TOTAL

Start-time : Finish-time :

X Offensive player ruled out ■ End of offensive inning
H Batter safe on a HIT ■ Substitution
S Batter safe ■ Run scored
R Runner on base in extra inning

- 원정팀 라인업 교체선수(Sub), 성별, 등번호
 - 홈팀 라인업 교체선수(Sub), 성별, 등번호
 - 시작시간, 종료시간
 - 대회명, 장소, 일자, 경기번호, 원정팀, 홈팀
-
- X : 아웃
 - | : 교체
 - S : 타자 세이프
 - R : 연장 이닝에서의 주자
 - H : 타자 안타
 - O : 득점
 - — : 공격 이닝 종료

■ 적용 및 법적 고지

저작권 보호받음. WBSC 베이스볼5공식 규정집의 어떠한 일부도 세계야구소프트볼연맹(WBSC)의 서면 허가 없이는 복사, 기록, 또는 현재 알려진 또는 앞으로 발명될 모든 정보 저장 및 검색 시스템 포함한, 전자적인 또는 기계적인 어떤 형태나 어떤 수단으로도 복제하거나 전송할 수 없다.

BS

튼튼하게
탄탄하게
튼튼하게



2024년 WBSC 베이스볼5 공식규정집

발간 : 2024년 11월



우) 05540 서울특별시 송파구 올림픽대로 424(올림픽공원) 올림픽회관 신관 205호

전화:02)572-8411 | 팩스:02)572-7041

<http://www.korea-baseball.com> | [email:baseball5@sports.or.kr](mailto:baseball5@sports.or.kr)